



- *Doet ie het of doet ie het niet*
- Doelgroep (schrap wat niet past): -12 / +12 / +14 / +16
- Type activiteit: Binnen
- Materiaallijst/benodigdheden voor de act:
 - Mayonaise en ketchup
 - Koffiepoeder
 - Tandeborstels
 - Marshmallows
 - Sprite
 - Kaas
 - Choco
 - Bloem
 - Emmers (liefst lage kommen)
 - Kerstomaatjes (klein bakje)
 - Dat 1 houten spel waarbij we een ring rond dat haakje moeten zwieren (staat in leidingslokaal)
- Doel van het spel:

Er worden 2 teams (eventueel 3 als er echt veel leden zijn) gemaakt die in iedere ronde steeds 2 punten kunnen verdienen.

Ze krijgen in het begin van iedere ronde een zin/tip te horen die wat verteld over de opdracht die ze moeten uitvoeren. Hierna sturen ze het aantal personen naar voren die nodig zijn voor deze opdracht.

Vervolgens gaan deze personen even naar buiten waar ze de opdracht te horen krijgen. De rest van het team binnen krijgt ook te horen wat ze moeten doen binnen en moeten gaan raden of de mensen buiten effectief de opdracht gaan uitvoeren of niet.

Raad het team juist = 1 punt

Wordt de opdracht goed gedaan/ gewonnen = nog 1 punt

Ze krijgen ook 1 joker tijdens het spel. Dan mogen ze 1 leider naar buiten sturen die vervolgens de opdracht wel of niet gaat doen.

- Speluitleg

OPDRACHT 1: *“WE ZOEKEN IEMAND DIE GRAAG ZIT”*

De uitverkorenen gaan zo lang mogelijk muurzitten. De winnaar krijgt het punt.

OPDRACHT 2: *“WE ZOEKEN 2 PERSONEN DIE WETEN WAT ER GEBEURD ALS ER ROOD EN WIT WORDT GEMENGD”*

De duo's per team moeten op een zo origineel mogelijke manier cocktailsaus maken

OPDRACHT 3: *“WE ZOEKEN IEMAND DIE SOMS STOUTE WOORDEN ZEGT EN ZIJN OF HAAR MOND EENS MET ZEEP MOET WASSEN”*

De persoon moet voor het langst zijn/haar mond tandenpoetsen met een tandenborstel waar koffiepoeder op zit.

OPDRACHT 4: *“WE ZOEKEN 4 PERSONEN DIE ZICH NIET KIP-, MAAR SPEKLEKKER VOELEN”*

De 4 personen moeten een spekje/marshmallow doorgeven in elkaars mond. Als de laatste persoon het spekje opeet krijgen ze een extra punt.

OPDRACHT 5: *“WE ZOEKEN 2 PERSONEN DIE ELKAAR GRAAG ZIEN, 2 MEISJES EN 2 JONGENS SAMEN”*

De personen moeten samen in een slaapzak van kleren zien te wisselen, het snelste duo wint.

OPDRACHT 6: *“WE ZOEKEN EEN ECHTE BOER”*

De persoon moet een groot glas sprite drinken en mag vervolgens geen boer laten.

OPDRACHT 7: *“WE ZOEKEN 2 MENSEN MET HET HART OP DE JUISTE PLAATS”*

De 2 personen moeten een lief gedichtje/ oorkonde maken naar de leiding toe, het beste duo wint.

OPDRACHT 8: *“WE ZOEKEN 1 PERSOON DIE GOED KAN LOPEN EN 1 PERSOON DIE ER WEL EENS KAAS VAN HEEFT GEGETEN (OFTEWEL HET OOK WEL GOED KAN)*

1 persoon moet een mengsel van kaas en iets smeersel (choco bv.) tussen de andere persoon zijn/haar tenen eten

OPDRACHT 9: *“WE ZOEKEN IEMAND DIE GRAAG SNEEUWPOPPEN MAAKT”*

De persoon moet eerst in een bak water een aantal kerstomaatjes vissen met zijn/haar mond en vervolgens een aantal in een bak met bloem
Snelste wint het punt

OPDRACHT 10: *“WE ZOEKEN EEN PERSOON DIE GOED KAN PRESTEREN ONDER DRUK”*

De 2 personen strijden tegen elkaar in het spel waarbij ze een houten ringetje moeten zwieren rond het haakje, hierbij wordt een pion steeds vooruit of achteruit verplaatst.

De persoon die wint krijg sowieso een punt, de persoon die verliest kan zijn/haar punt nog verdienen door een lepel met vettigheid te eten (mayonaise, choco, kaas...)