

HERKENNEN

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 1

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 1

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 1

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 1

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 1

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 1

HERKENNEN

PERSOON 1:

Jij bent leiding. Speel het volgende spel.
Leg een 'punt' in het midden van de ruimte. Laat alle leden door elkaar rondlopen. Jij wandelt ertussen en probeert hen te tikken. Wie getikt wordt, moet vijf seconden onbeweeglijk blijven staan: "Freeze!" De leden roepen ondertussen allemaal nummers tussen 0 en 20. Bij bepaalde nummers roep jij "aanvallen!". Dan probeert iedereen het 'punt' te pakken. Wie na vijf minuten de meeste punten heeft, is de winnaar.
Bij welke nummers roep je "aanvallen"? Maak voor jezelf een selectie, bijvoorbeeld enkel bij veelvouden van vier. Of enkel bij getallen die deelbaar zijn door 3. Of enkel bij getallen met één lettergreep. Vertel gerust aan je leden dat er een logica in het spel zit, en dat zij die kunnen ontdekken.

PERSOON 2:

Speel het spel dat je leid(st)er uitlegt. Je bent heel enthousiast, dus af en toe geef je iemand een duw. Het is hier om te winnen!

PERSOON 3:

Speel het spel mee dat je leid(st)er uitlegt. Als je een duw krijgt, laat je je niet doen. Spelen om te winnen!

PERSOON 4:

Speel het spel mee dat je leid(st)er uitlegt. Het kan er hevig aan toegaan!

PERSOON 5:

Speel het spel mee dat je leid(st)er uitlegt.

PERSOON 6:

Speel de eerste seconden nog mee, maar probeer je onopvallend terug te trekken uit het gewoel. Zet je bijvoorbeeld tussen de toeschouwers.

HERKENNEN

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 2

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 2

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 2

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 2

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 2

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 2

HERKENNEN

PERSOON 1:

Jij neemt het initiatief: we gaan met de bal spelen. Verzin maar een spel en overtuig de rest om mee te doen.

PERSOON 2:

Wil er iemand een spel spelen? Jij bent direct enthousiast om mee te doen. Leuk, met de bal spelen! Als iemand verhindert dat het hinkelend kindje meedoet, vind jij dat goed. Dat kind kan toch niks! Zeg het hem of haar maar!

PERSOON 3:

Jij staat wat in je eentje te spelen, een beetje te hinkelen en te neuriën. *You know, happy.* Je komt graag meespelen met de bal als iemand het vraagt.

PERSOON 4:

Iemand neemt het initiatief om een spel te spelen. Jij doet uiteraard mee en je vraagt aan de leden die nog niet meedoen om er ook bij te komen. Iedereen moet meedoen, gezellig!

PERSOON 5:

Iemand stelt voor om met de bal te spelen. Jij doet direct mee. Probeer ervoor te zorgen dat het voetbal wordt. Ah, en als dat hinkelend en zingend kind wil meespelen, dan zorg je dat dat niet gebeurt. Dat kind is namelijk stom!

PERSOON 6:

Wil er iemand spelen? Dan doe jij mee. Stel gerust vragen als er iemand niet mag meedoen.

HERKENNEN

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 3

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 3

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 3

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 3

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 3

PESTEN HERKENNEN
SITUATIE 3

HERKENNEN

PERSOON 1:

Jij komt wat later de tent binnen. Ga dus eerst even naar buiten en tel tot zestig. Ga daarna de tent binnen en ga op je veldbed liggen. Je bed zakt in elkaar, net als gisteren en eergisteren. Je vindt het niet leuk.

PERSOON 2:

Die grap met het bedje was gisteren goed gelukt! Vertel dat je dat leuk vond. Stook de anderen op om het veldbed van X snel opnieuw te saboteren. Hij of zij is blijkbaar toch nog even naar het toilet ...

PERSOON 3:

Jij vond die grap met het bedje van X gisteren wel lachen. Als iemand voorstelt om het opnieuw te doen, dan doe jij dat. Zet de pootjes van het veldbed schuin zodat het inzakt als je erop gaat liggen.. Maar snel, X kan elk moment de tent binnenkomen!

PERSOON 4:

Jij gaat slapen, net zoals iedereen. Je kruipt in je slaapzak. Als het bedje van X inzakt, ben je verrast: "Alweer? Is je bedje kapot misschien?" Je bent wat naïef.

PERSOON 5:

Ga naast persoon 6 liggen. Jij vindt die grap met het bedje niet meer zo leuk. Je overlegt fluisterend met je buur over wat je kunt doen.

PERSOON 6:

Ga naast persoon 5 liggen. Jij vindt die grap met het bedje niet meer zo leuk. Je overlegt fluisterend met je buur over wat je kunt doen.