

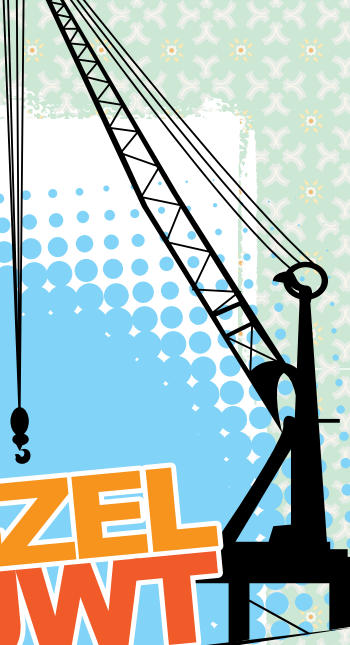
OPDRACHTEN IN DE GAMMA

INDIVIDUEEL

- Teken met een stok een vak van 2 bij 2 m in de bosgrond. In dat vak moet de speelclubber 'Mazzel' schrijven met bosmateriaal.
- Blaas een blad tot 4 meter verder.
- Zoek iemand van je ploeg en begraaf die met bosmateriaal. De ploeggenoot mag niet meer te zien zijn.
- Zoek 7 verschillende levende diertjes.
- Je mag 1 minuut lang de grond niet raken.
- Zoek 10 voorwerpen waarvan de naam elk met een andere letter van het alfabet begint.
- Sta 1 minuut in handenstand tegen een boom.

**OPDRACHTEN
IN DE GAMMA**
INDIVIDUEEL

**MAZZEL
BOUWT**



OPDRACHTEN IN DE GAMMA

TWEE SPELERS TEGEN ELKAAR

- Bouw in 5 minuten tijd een zo hoog mogelijke toren met bosmateriaal. De toren moet 20 seconden blijven staan. Een grote tak die ze in de grond steken, telt niet.
- Vul een vuilniszak met zoveel mogelijk bosmateriaal. Wie als eerste de zak vol heeft, wint.
- Vul een vuilniszak met zoveel mogelijk materiaal, je krijgt 5 minuten. Wie de zwaarste zak heeft, wint.
- Tik om het snelste 15 bomen.
- Zoek iets waar je mee kunt werpen. De leiding gooit eerst een denappel. Wie het dichtst tegen de denappel kan gooien, wint.
- Sluip om het eerste een bepaalde afstand door een parcours.

**OPDRACHTEN
IN DE GAMMA**
TWEЕ SPELERS TEGEN ELKAAR

**MAZZEL
BOUWT**

