

Startopdracht:

Iedere jongere krijgt evenveel post-it's als er mededeelnemers zijn. Op teken van de begeleider schijft elke deelnemer voor iedere andere jongere een eigenschap op een post-it. Vervolgens hangen de jongeren dit op degene voor wie de eigenschap bestemd is.

Vraag 1:

Welke is voor jou
de mooiste eigenschap
van God?

Vraag 2:

Wat wringt je aan God?

Vraag 3:

Welk verhaal over God
vind je het mooist?

Vraag 4:

Ken je een lied over God?

Opdracht 2:

Iedereen staat aan één zijde van het speelveld of lokaal met één persoon in het midden. Deze persoon krijgt rood-gestifte lippen en heet vanaf nu "Zwoele Rita". Op teken van de begeleider loopt de hele groep over en probeert Zwoele Rita te omzeilen, want zij zal proberen om iedereen een zoen op het gezicht te geven. Als bewijs dat dit gelukt is, heeft de gekuste persoon een lipafdruk. De personen die gekust zijn, helpen Zwoele Rita.

Opdracht 1:

Eén of enkele spelletjes touwtrekken. Bij een kleiner lokaal kan je dit ook kruipend doen.

Opdracht 4:

Leg een dag uit het leven van een plusser vast in een fotostripverhaal. Poseer voor enkele fases van de dag en leg deze vast met een (digitaal) fototoestel. Eventueel kan dit later afgedrukt worden.

Opdracht 3:

De leden van de groep staan in een kring en zeggen om de beurt de titel van een (vb. Nederlandstalig) liedje. Zolang ze er eentje kunnen opsommen, mogen ze blijven staan, zo niet, dan vallen ze uit.

Vraag 5:

Ken je een film waar God
een rol in speelt?

Vraag 6:

Waar nodigt God
mensen voor uit?

Vraag 7:

Wat doet je aan God denken?

Vraag 8:

Wat versta je onder
“geroepen worden door God”?

Opdracht 6:

Er worden verschillende kleine voorwerpjes op een hoopje gelegd in de kring. Eén persoon van de groep wordt afgezonderd. Met de hele groep wordt een voorwerp aangeduid als "de bom". De afgezonderde deelnemer komt terug in de groep en neemt één voor één een voorwerp weg. Op het moment dat hij/zij het voorwerp, dat aangeduid werd als de bom, neemt, roept de hele groep "BOEM".

Opdracht 5:

Nodig de deelnemers uit om even te rusten, iets te drinken en een koek (of vergelijkbaar) te eten.

Opdracht 8:

De deelnemers lopen door elkaar in het lokaal. Op teken van de begeleider staan ze stil per twee en begroeten elkaar op een originele manier. Dit kan enkele keren herhaald worden.

Opdracht 7:

De groep wordt in twee groepen verdeeld. Groep A staat aan een zijde van het lokaal. Eén persoon van groep A wordt afgevaardigd om aan de andere kant te gaan staan. Groep B plaatst zich tussen groep A en de afgevaardigde. De afgevaardigde probeert een zin door te roepen, terwijl groep B probeert om stoorzender te zijn (zonder anderen aan te raken).

Vraag 9:

Heb jij je al aangesproken
gevoeld door God?

Vraag 10:

Welk gevoel associeer je
met God?

Slotvraag:

Heb je al met God
geworsteld?

Opdracht 10:

In het lokaal wordt een kring voorgesteld (mbv touw, getekend, ...). De leden van de groep staan rond deze kring en nemen elkaars handen vast. Op teken van de begeleider proberen ze elkaar in de kring te trekken zonder er zelf in te komen. Als men in de kring komt, valt men af en mag men dat spelletje niet meer meespelen. De persoon die het laatst buiten de kring staat, heeft gewonnen.

Opdracht 9:

Iedereen staat op een rij, achter elkaar. De persoon helemaal achteraan de rij beeldt een gevoel uit aan de persoon voor zich die zich net heeft omgedraaid zodat hij/zij het uitbeelden kan bekijken. Vanaf het moment dat de tweede persoon begrepen heeft welk gevoel er uitgebeeld wordt, draait hij/zij zich terug om. Hij/zij tikt de derde persoon aan en deze draait zich om. De tweede persoon begint het gevoel uit te beelden aan de derde persoon. Krijgt de voorste van de rij het juiste gevoel te weten...?