

RAKWI'S ZIJN KAKWI'S

Je had misschien al een donkerbruin vermoeden: dit spel gaat over kak, stront, shit, uitwerpselen, guano. Kak is dan ook universeel menselijk. Rijk of arm, groot of klein, stinkvoeten of niet, iedereen moet naar het toilet. Kak is een baken van de democratie. Dat laatste is misschien wat overdreven, maar het is wel zo dat kunstenaar Wim Delvoye ooit een machine bouwde die stront produceerde en dat hij die stront dan verkocht aan kunstliefhebbers. Delvoyes idee was prima, maar nogal amateuristisch uitgevoerd. De rakwi's kunnen dit veel beter!

In de buurt van de Chirolokalen is er een monster gesignaleerd dat bijzonder kostbare stront produceert. De rakwi's willen dan ook zoveel mogelijk van dat bruine goud verzamelen.

DE POT OP!

Verdeel de rakwi's in ploegjes van vier. Zij moeten elk zoveel mogelijk stront van het monster verzamelen. Het monster wandelt rond op het terrein, op zoek naar een geschikte plaats om een drolletje te leggen. Maar dit monster is geen slecht opgevoede wildeman. Het heeft goede manieren geleerd, en doet zijn behoefte alleen op een toilet. Elk ploegje zal er dus eentje moeten bouwen. Wanneer het monster in hun toilet een

drol legt, mogen ze de uitwerpselen ophalen en toevoegen aan hun voorraad. De ploeg die op het einde de grootste mesthoop verzameld heeft, wint!

LOODGIETERIJ VOOR BEGINNERS

Elke ploeg begint het spel zonder toiletten. Gedurende het spel kunnen de rakwi's toiletten bouwen en op het speelterrein opstellen. Maar om een toilet te bouwen, heb je materiaal nodig. Daarvoor moeten de rakwi's (met minstens twee teamleden) naar leid(st)er A. Als ze erin slagen om met een balletje een parcours op een tafel af te leggen, zonder hun handen te gebruiken en zonder dat de bal van de tafel rolt, krijgen ze materiaal om een toilet in elkaar te knutselen:

kartonnen dozen, plakband, een schaar en een bus verf (waarmee ze de wc in de kleur van hun ploeg verven). Wanneer het toilet af is, installeren ze het op het terrein. Eenmaal geïnstalleerd, mogen ze de wc niet meer verplaatsen. Tactische potplaatsing is dus belangrijk.

HET MONSTER LOKKEN

Het monster loopt niet rond voor zijn plezier, maar is constant op zoek naar voedsel. De rakwi's kunnen de vraatzucht van het monster in hun voordeel gebruiken. Met eten als lokaas kunnen ze het monster naar de toiletten van hun team leiden. Eten voor het monster moeten de rakwi's verdienen bij leid(st)er B. Daar hangt een dartbord en





een lijst met uitdagingen. Wanneer de rakwi's voedsel willen verdienen, gooien ze een pijltje naar het bord. De score bepaalt de opdracht die de rakwi krijgt.

SCORES EN OPDRACHTEN

1-3: Vertel een mop.

4-6: Los een raadsel op.

7-9: Demonstreer met een tennisbal en een hockeystick je minigolfkunsten op een klein parcours.

10-12: Van al dat stront rapen wordt iedereen vuil. Was iemands handen en voeten.

13-15: Breng als een kip drie dassen die verspreid liggen over het terrein terug. Een kip kan haar handen niet gebruiken en moet de dassen dus met haar bek oprapen en terugbrengen.

16-18: Vis met een hengel een eendje uit het toilet.



19-20: Gratis eten! De rakwi hoeft geen opdracht te doen.

Zodra het monster voldoende gegeten heeft bij een bepaald team, gaat het naar hun toilet en laat het daar een dampend maar waardevol cadeautje achter. Het monster beslist zelf wanneer het voldoende gegeten heeft om nog een drolletje te leggen.

MONSTER MADNESS

Van tijd tot tijd gaat het monster door het lint. Als het een fluitsignaal hoort, wordt hij woest en verslindt hij elke rakwi die hij kan tikken. De rakwi's kunnen zich dan maar beter snel uit de voeten maken. Wie toch getikt wordt, kan bevrijd worden als de teamleden één drol losgeld betalen. Na een tweede fluitsignaal komt het monster weer tot rust.



[Foto: Jan van Bokstaele]