



FC Armoede

FC Armoede laat de deelnemers voetballenderwijs ondervinden welke vormen van uitsluiting en drempels er zich allemaal kunnen voordoen in de afdeling. Door bepaalde vormen van uitsluiting kan niet iedereen meespelen.

Na de voetbalmatch moeten de kinderen nadenken over hoe ze bepaalde uitsluitingen kunnen voorkomen.

Deelnemers: 10-22

Leeftijd: 6-12j

Duur: 1 uur

Begeleiding: 2 (1 scheidsrechter, 1 verteller/observator)

Materiaal

- Een hoofddoek
- Oude/ vuile kinderkleren
- Een voetbal
- 2 goals

Spelverloop

- **Introductie 10'**

Ter introductie van het spel kan je volgende inleiding gebruiken:

Welkom bij FC Armoede. Vandaag wordt er een topmatch gespeeld. Iedereen weet dat jullie de beste spelers zijn uit heel België. Maar om de match nog extra spannend te maken (maar niet te spannend, eh, we willen geen dubbele beenbreuken...), heeft de scheidsrechter voor ieder van jullie nog een geheime opdracht...

- **Het spel 20'**

Verdeel de groep kinderen in twee en deel de geheime opdrachten uit aan de kinderen. Zorg dat de geheime opdrachtjes gelijk verdeeld zijn over de twee groepen. Niet iedereen hoeft een drempel te hebben, sommige kinderen krijgen dus een briefje zonder een beperking op. Laat de kinderen een voetbalmatch spelen met hun beperkingen.

1. Je bent met je mama en papa gevlucht uit Rwanda en woont sinds 2 maanden in België. Je praat en begrijpt nog geen Nederlands. Je snapt dus niet wat de coach en je ploegmaten tegen je zeggen. Je blijft dan ook stilstaan op het terrein.
2. Voor de 3^e week op rij heb je de gevraagde voetbalschoenen niet bij. De coach is hier kwaad om. Maar je durft hem niet te zeggen dat ze te duur zijn. Als straf moet je deze match meedoen op je sokken.
3. Je ouders hebben het inschrijvingsgeld nog altijd niet betaald. Met een klein hartje neem je deel aan de wedstrijd, want je weet niet hoe de coach zal reageren.
4. Iedereen draagt hippe sportschoenen en trendy sportkleden, behalve jij.
Ga kleren halen bij de begeleiders voor het spel begint.
5. Omdat je je mama nog moest helpen met de afwas, kom je te laat aan. De match is al begonnen en je vraagt de coach of je nog mag deelnemen.
Je speelt niet mee. Als het spel 10 sec. bezig is, mag je naar de begeleiders gaan.
6. Je heet Samira en je draagt een hoofddoek.
Ga een hoofddoek halen bij de begeleiders voor het spel begint.
7. Je bent nieuw in de ploeg en je kent de regels niet. Je stampet de bal dan ook altijd naar buiten.
8. Je ouders vertrouwen de coach en de voetbalploeg niet omdat ze het niet kennen. Je mag dan ook niet meedoen van je ouders.
Je blijft tijdens het spel langs de kant staan.
9. Jullie zijn broers/zusjes en jullie lopen altijd samen.
Ga voor het spel begint naar degene die geen briefje heeft. Loop altijd zij aan zij.

- **Nabespreking 15'**

Iedereen neemt zijn/haar briefje van de voetbalmatch er bij. Samen met de kinderen bekijk je hoe drempels die sommige kinderen in het spel hadden, weggewerkt kunnen worden.

Voorbeelden

1. Het spel voordoen
2. Alle kinderen spelen op hun sokken want vinden het niet leuk dat de coach kwaad is op hun kameraadje.
3. De ouders kunnen aankloppen bij het ocmw als ze het inschrijvingsgeld niet kunnen betalen
4. Een niet te duur standaarduniform voor iedereen dat nog het best betaald wordt door de club zelf
5. Je mama beloven de afwas na de match te doen
6. Zou geen drempel mogen zijn, de kinderen moeten iedereen aanvaarden zoals ze zijn
7. Regels uitleggen aan nieuwkomers, er niet vanuit gaan dat iedereen die zomaar kent
8. De coach kan eens met de ouders gaan praten
9. Kennismakingsspelen doen zodat de broers/zussen ook andere kindjes leren kennen

- **Het spel zonder drempels 15'**

Laat de kinderen opnieuw een voetbalmatchke spelen, maar deze keer kan iedereen gewoon meespelen.

Tips

Achtergrondinfo voor jouw als begeleider

JRK zegt dat het openstaat voor iedereen. Het is al heel positief dat we geen lidgeld vragen en geen verplicht uniform hebben. Toch vinden heel veel kinderen de weg niet naar JRK. En naar het jeugdwerk in het algemeen. Dat komt omdat er heel wat drempels zijn.

De financiële drempel is de bekendste, maar er zijn er ook nog andere:

- ° Financiële drempel: Deelnameprijs, verplaatsingskosten en aankoop van materiaal vormen een drempel, net zoals verborgen en impliciete kosten.
- ° Psychologische drempel: Mensen in armoede hebben schrik dat ze opvallen of niet aanvaard zullen worden. Ze kunnen zich minderwaardig of bekeken voelen.
- ° Culturele drempel: Waarden, normen en overtuigingen zijn cultuurgebonden. Verenigingen hebben andere verwachtingen bv elke week naar activiteit komen.
- ° Inhoudelijke drempel: De inhoud van de activiteiten moeten ook aansluiten bij de leefwereld van mensen in armoede. Mensen in armoede willen zich kunnen ontplooiën, ontspannen of gewoon even weg zijn van thuis.
- ° Sociale drempel: Kliekjes vorming moet voorkomen worden. Gelijkwaardigheid en ongedwongen deelname zijn noodzakelijk.
- ° Praktische en toevallige drempel: Bereikbaarheid en tijdstip van activiteit.