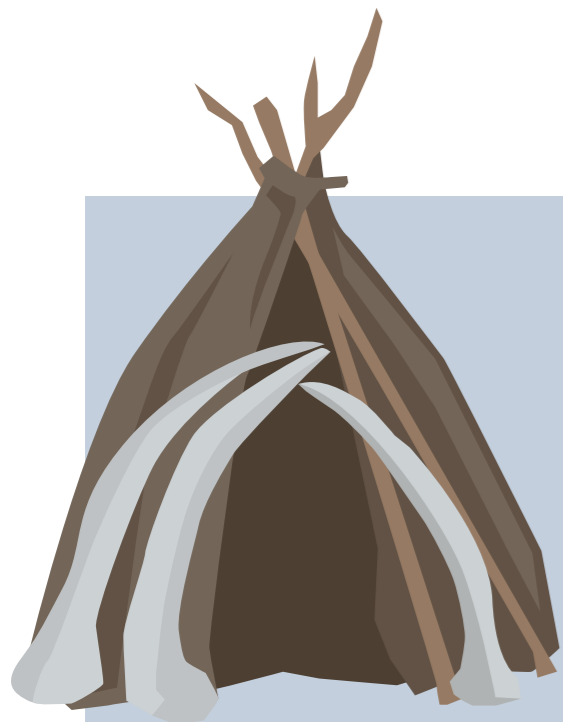


# Prehistorie-to-do lijst:



## Hut bouwen:

Allereerst moet de holbewoner een hut bouwen om veilig de nacht door te komen.

### Benodigheden:

Bouw een eenvoudig kamp. Daarvoor kan je takken, bladeren, doeken enz. gebruiken. Zorg dat de holbewoner goed beschermd is tegen regen en wind.

### Aandacht trekken:

Maak zoveel mogelijk lawaai met jullie groep om de aandacht van de holbewoner te trekken.

## Voedsel verzamelen:

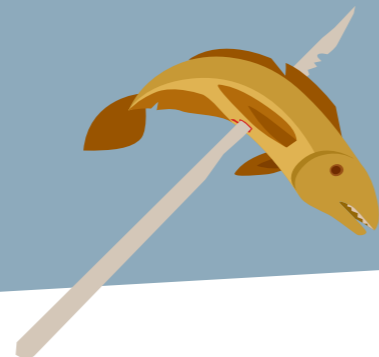
De holbewoner moet natuurlijk ook eten. Laat zien hoe je voedsel verzamelt.

### Benodigheden:

De assistenten hebben 50 ballonnen over het terrein verspreid. Zoek ze, blaas ze op en breng ze naar de centrale post.

### Aandacht trekken:

Geef een snoepje aan de holbewoner. Hij weet niet goed wat dat is, dus je zal hem wat moeten overtuigen om het aan te nemen.



## Jagen:

Elke holbewoner weet natuurlijk hoe je jaagt. Nog even herhalen

**Benodigheden:** Verkleed de assistent als een dier. Denk aan een pels jas of trui. Maak ook een knuppel om te jagen.

### Aandacht trekken:

De assistent loopt, verkleed als dier, langs de holbewoner. Als de assistent voldoende verkleed is, zal de holbewoner reageren. Geef snel de knuppel aan de holbewoner zodat hij de achtervolging kan inzetten!

## Muurschildering maken:

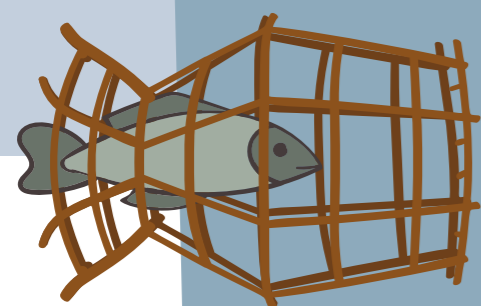
De holbewoner moet zich creatief kunnen uiten. Maak een muurschildering!

### Benodigheden:

Maak met verf op karton een schilderij met dieren op of teken iemand die aan het jagen is.

### Aandacht trekken:

Speel met de gemaakte schilderwerkjes een toneeltje over de jacht.



## Valstrikken bouwen:

Jagen is ook niet alles. Soms moet een holbewoner sluw zijn om eten te vinden.

### Benodigheden:

Span een stuk touw en doe de holbewoner daarover struikelen door hem te lokken. Dan beseft de holbewoner dat valstrikken nuttig zijn.

### Aandacht trekken:

Lok de holbewoner naar jullie valstrik. Maak gekke dierengeluiden zonder gezien te worden.



## Vuur maken:

Dit is het laatste spel!

Leer de holbewoner vuur maken. Plaats theelichtjes naast een kaars, vuurschaal of fakkel. Daar zal de holbewoner zelf proberen om het grote vuur aan te steken.

Opgelet: een grote storm komt roet in het eten gooien. De leiding begint heel hard te blazen. Jullie moeten proberen om het vuur van de holbewoner te beschermen.

