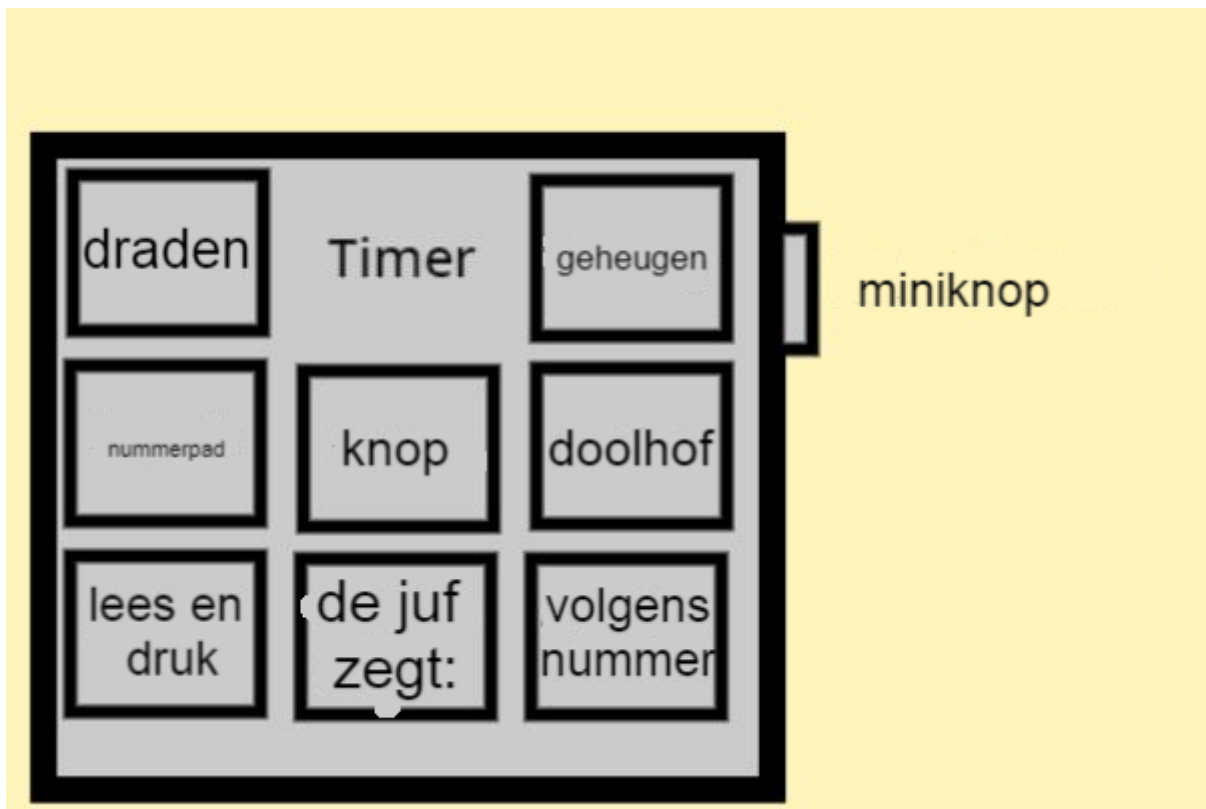


BOMONTMANTEL HANDLEIDING

Dit is een handleiding om een bom te ontmantelen. Om een bom te ontmantelen moeten verschillende stappen gevolgd worden. Ook is niet elke bom hetzelfde. Bommen kunnen uit verschillende onderdelen bestaan. Een bepaalde bom kan een onderdeel hebben, terwijl een andere bom dit onderdeel niet heeft. In deze handleiding zullen alle onderdelen uitgelegd worden.

1. Algemene indeling bom:

De bom die jullie zullen moeten ontmantelen ziet er als volgt uit:



De bom die je moet ontmantelen zal dus niet al deze onderdelen hebben.

2. Uitleg onderdelen:

DRADEN:

Er zijn 3 draden: -als de eerste draad rood is, knip dan de 2^e draad door.
-als er meer dan 1 blauwe draad is, knip dan de laatste draad door
-als de laatste draad zwart is, knip dan de 1^e draad door

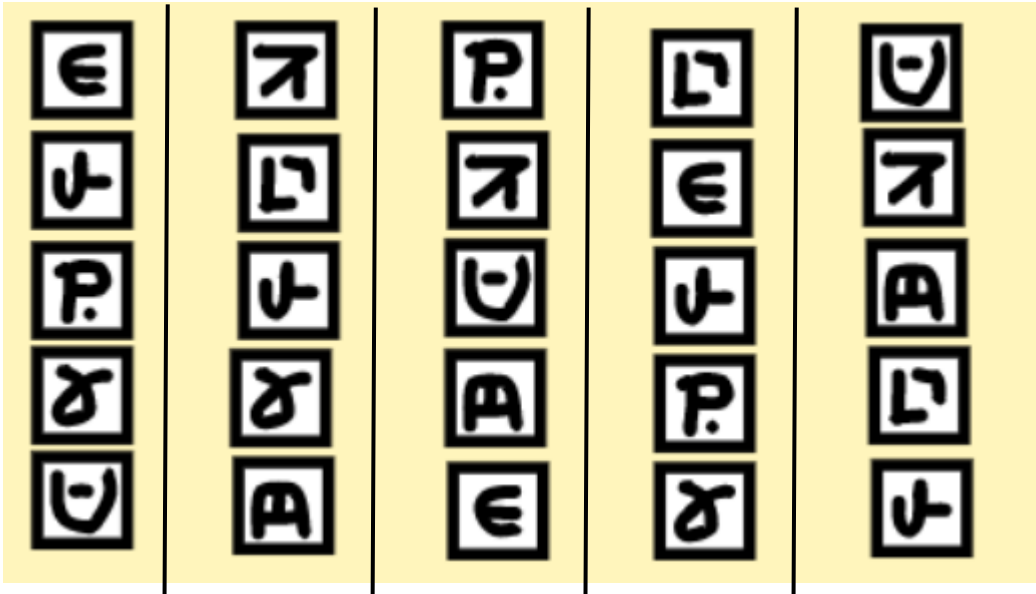
Er zijn 4 draden: -Als de 2^e draad blauw is, knip dan de eerste draad door
-Als er geen zwarte draden zijn, knip dan de 2e draad door
-Als de 1^e draad blauw is, knip dan de zwarte draad door
-Als er meer dan 1 zwarte draad is, knip dan de laatste draad door
-Als de 2^e draad rood is, knip dan de blauwe draad door
-Als laatste draad wit is, knip dan de zwarte draad door

KNOP:

- Als de knop g... is en [Go] zegt, klik dan op de knop als de aftel... willekeurige positie l...
- Als de knop g... en [Go] zegt, klik dan op de knop als de aftel... 5 in een willekeurige positie l...
- Als de knop g... zegt, klik dan op de knop als de aftel... er 2 in een willekeurige positie l...
- Als de knop g... zegt, klik dan op de knop als de aftel... 5 in een willekeurige positie l...
- Als de knop g... zegt, klik dan op de knop als de aftel... 1 in een willekeurige positie l...
- Als de knop g... [Ok] zegt, klik dan op de knop als de aftel... 0 heert in een willekeurige positie l...

NUMMERPAD:

- Hier moet je de symbolen in de juiste volgorde aanklikken.
- Een van de onderstaande kolommen bevat alle 3 de symbolen die je ook op je bom ziet.
- Als je de juiste kolom gevonden hebt moet je de symbolen op je bom in de juiste volgorde aanklikken (van onder naar boven uit de juiste kolom van onderstaande figuur)



GEHEUGEN:

- Je ziet aan de rechterkant van dit onderdeel 4 verticaal blauwe vakjes. Deze staan elks voor een fase.
- Als je op een nummer klikt en het was juist (de bom is niet ontploft) dan ga je automatisch naar de volgende fase.
- Hieronder vind je de knoppen die je moet drukken:
 - Fase 1:
 - Als de display 1 is, klik dan op de knop waarmee je op fase 2 klikt.
 - Als de display 2 is, klik dan op de knop "2".
 - Als de display 3 is, klik dan op de knop waarmee u klikt op fase 1, fase 4:
 - Fase 2:
 - Als de display 1 is, klik dan op de knop waarmee u klikt op fase 2.
 - Als de display 2 is, klik dan op de knop waarmee je op fase 3 klikt.
 - Als de display 3 is, klik dan op de knop waarmee u op fase 1 klikt.

DOOLHOF:

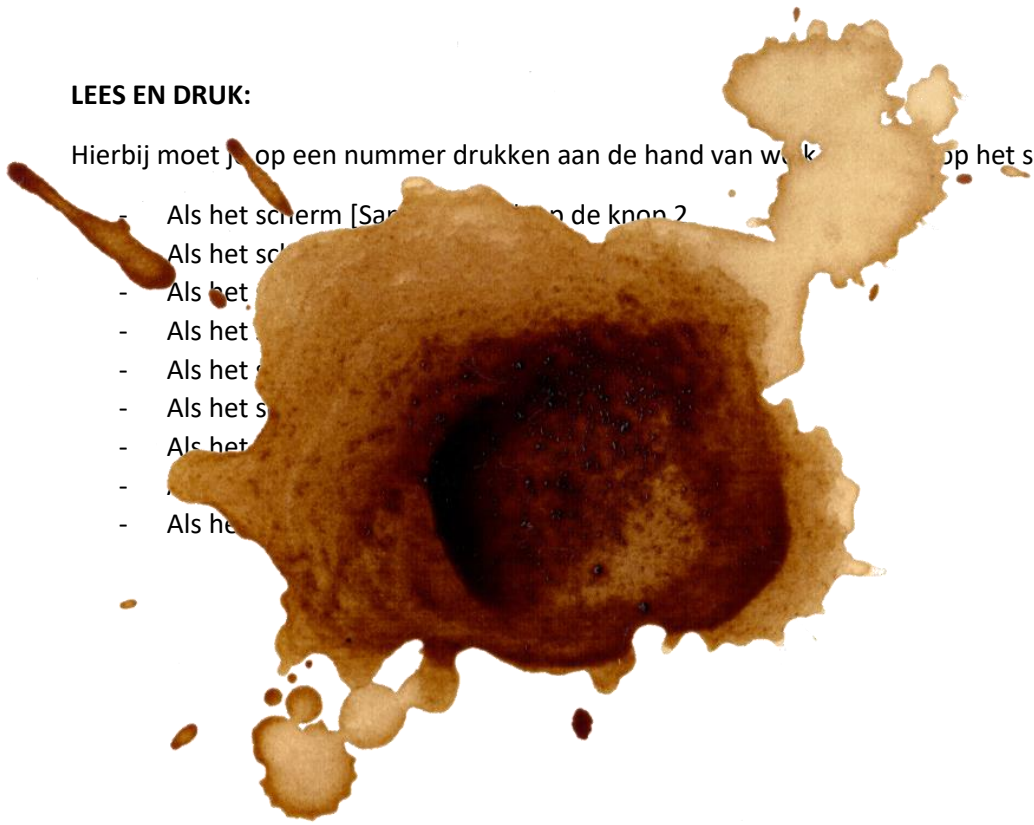
- Hier moet je het blauwe bolletje naar het rode bolletje brengen door de pijlknoppen aan de buitenkant van het doolhof te gebruiken.
- Maar er zijn onzichtbare muren waar je niet tegen mag komen.
- Er zijn een aantal mogelijkheden waar de onzichtbare muren kunnen staan. De plek waar de onzichtbare muren staan is afhankelijk van de plek van het groene bolletje. Hieronder vindt je de plek van de onzichtbare muren aan de hand van de plek van het groene bolletje.



LEES EN DRUK:

Hierbij moet je op een nummer drukken aan de hand van welke knop op het scherm staat.

- Als het scherm [Schermbijlage 1] de knop 2
- Als het scherm [Schermbijlage 2] de knop 1
- Als het scherm [Schermbijlage 3] de knop 3
- Als het scherm [Schermbijlage 4] de knop 4
- Als het scherm [Schermbijlage 5] de knop 5
- Als het scherm [Schermbijlage 6] de knop 6
- Als het scherm [Schermbijlage 7] de knop 7
- Als het scherm [Schermbijlage 8] de knop 8



VOLGENS NUMMER:

- Je ziet een rooster met vakjes. Achter elk vakje schuilt een nummer van 1 tot 9.
- Het is de bedoeling dat je alle nummers in juiste volgorde tot en met 9 aanklikt, beginnende bij 1.
- Je krijgt de nummers nooit te zien maar wel het groene bolletje.
- Aan de hand van de plek van het groene bolletje kan je de plek van de nummers in onderstaande figuur zien.



DE JUF ZEGT:

- Je ziet 8 antjes met elke een kleur.
- Je ziet dat 1 kleur traag is.
- De antjes onderstaand kijken naar de KOLOM van de kleur die bij jou flikkert (de antjes die traag is).
- De antjes die traag is op moet drukken zal het antje naar 1 keer flikkeren. Dan zal het antje 1 flikker krijgen.
- De antjes die traag is ook andere kleuren flikkeren. Je hoeft geen rekening te houden met de antjes die traag is, enkel met het aantal. Je kijkt dus naar de KOLOM van de kleur die flikkerde en in de RIJ van het aantal flikkers dat je gezien hebt.+ De antjes die traag is heel uitgeschakeld is.

	Geen flikkers	1 flikker	2 flikkers	Geen flikkert	Geen flikkert	Geel flikkert
Geen flikkers	blauw	blauw	rood	geel	geel	groen
1 flikker	blauw	groen	blauw	geel	geel	rood
2 flikkers	geel	geel	groen	rood	rood	blauw

MINI KNOP:

- De mini knop is klein maar hij kan voor een explosie leiden
- Als de mini knop rood wordt moet je hem snel ingedrukt houden