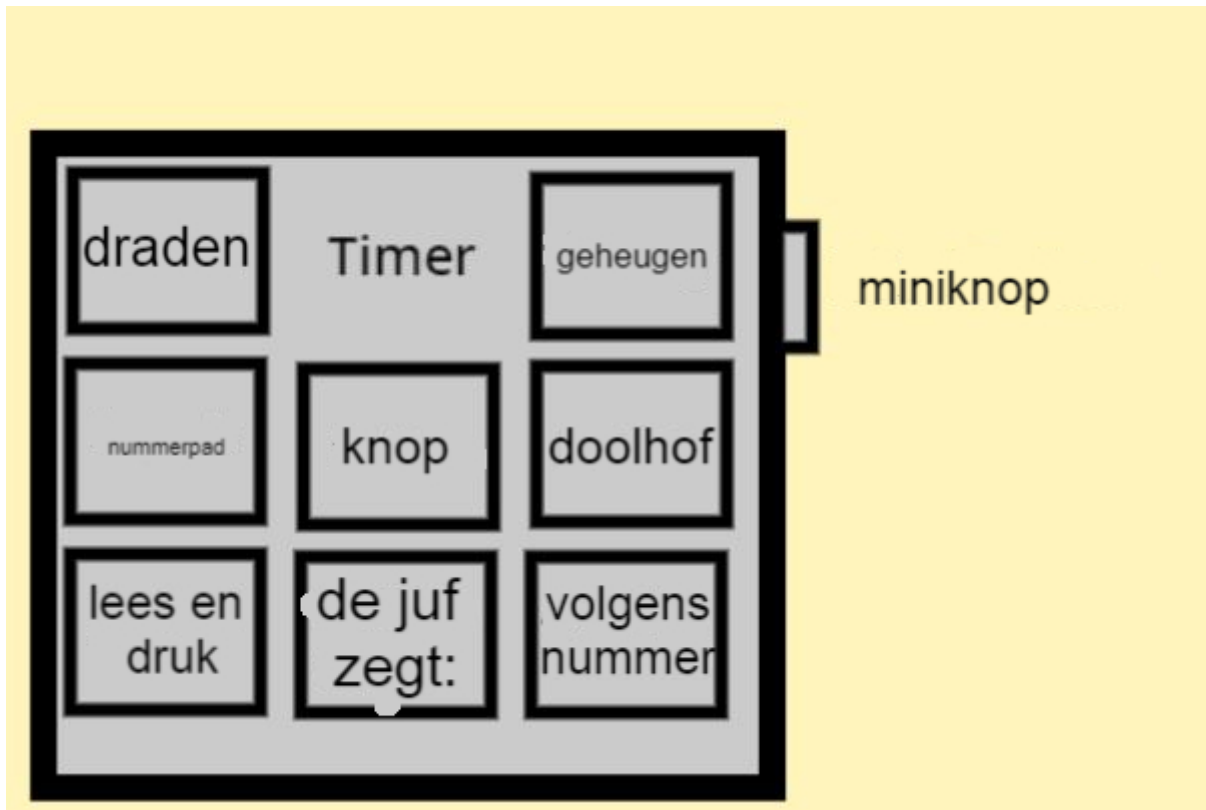


BOMONTMANTEL HANDLEIDING

Dit is een handleiding om een bom te ontmantelen. Om een bom te ontmantelen moeten verschillende stappen gevolgd worden. Ook is niet elke bom hetzelfde. Bommen kunnen uit verschillende onderdelen bestaan. Een bepaalde bom kan een onderdeel hebben, terwijl een andere bom dit onderdeel niet heeft. In deze handleiding zullen alle onderdelen uitgelegd worden.

1. Algemene indeling bom:

De bom die jullie zullen moeten ontmantelen ziet er als volgt uit:



De bom die je moet ontmantelen zal dus niet al deze onderdelen hebben.

2. Uitleg onderdelen:

DRADEN:

Er zijn 3 draden: -als de eerste draad rood is, knip dan de 2^e draad door.
 -als er meer dan 1 blauwe draad is, knip dan de laatste draad door
 -als de laatste draad zwart is, knip dan de 1^e draad door

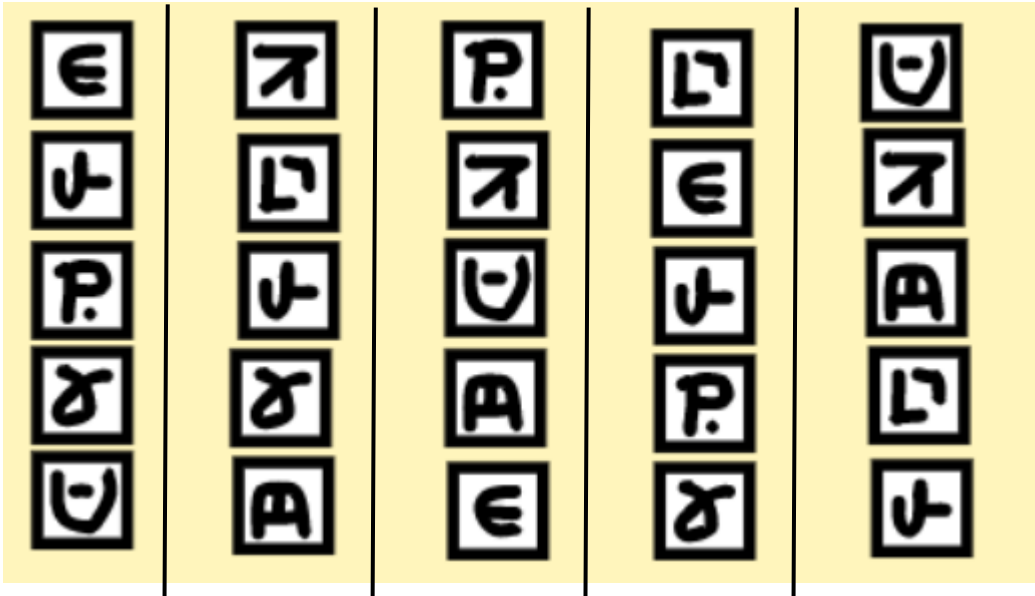
Er zijn 4 draden: -Als de 2^e draad blauw is, knip dan de eerste draad door
 -Als er geen zwarte draden zijn, knip dan de 2e draad door
 -Als de 1^e draad blauw is, knip dan de zwarte draad door
 -Als er meer dan 1 zwarte draad is, knip dan de laatste draad door
 -Als de 2^e draad rood is, knip dan de blauwe draad door
 -Als laatste draad wit is, knip dan de zwarte draad door

KNOP:

- Als de knop blauw is en [Go] zegt, klik dan op de knop als de afteltimer 4 in een willekeurige positie heeft
- Als de knop blauw is en [Ok] zegt, klik dan op de knop als de afteltimer 5 in een willekeurige positie heeft
- Als de knop groen is en [Go] zegt, klik dan op de knop als de afteltimer 2 in een willekeurige positie heeft
- Als de knop blauw is en [Ya] zegt, klik dan op de knop als de afteltimer 5 in een willekeurige positie heeft
- Als de knop groen is en [Ya] zegt, klik dan op de knop als de afteltimer 1 in een willekeurige positie heeft
- Als de knop groen is en [Ok] zegt, klik dan op de knop als de afteltimer 0 heeft in een willekeurige positie

NUMMERPAD:

- Hier moet je de symbolen in de juiste volgorde aanklikken.
- Een van de onderstaande kolommen bevat alle 3 de symbolen die je ook op je bom ziet.
- Als je de juiste kolom gevonden hebt moet je de symbolen op je bom in de juiste volgorde aanklikken (van onder naar boven uit de juiste kolom van onderstaande figuur)



GEHEUGEN:

- Je ziet aan de rechterkant van dit onderdeel 4 verticale blauwe vakjes. Deze staan elks voor een fase.
- Als je op een nummer gedrukt hebt en het was juist (de bom is niet ontploft) dan ga je automatisch naar de volgende fase.
- Hieronder vind je de uitleg over op welke nummer je moet drukken:

Fase 1:

Als de display 1 is, klikt u op de knop "1"

Als de display 2 is, klikt u op de knop "3"

Als de display 3 is, klikt u op de knop "2"

Fase 2:

Als de display 1 is, klikt u op de knop waarmee u op fase 1 klikt

Als de display 2 is, klikt u op de knop "1"

Als de display 3 is, klikt u op de knop "3"

Fase 3:

Als de display 1 is, klik dan op de knop waarmee je op fase 2 klikt.

Als de display 2 is, klik dan op de knop "2"

Als de display 3 is, klikt u op de knop die u klikt op fase 1,

fase 4:

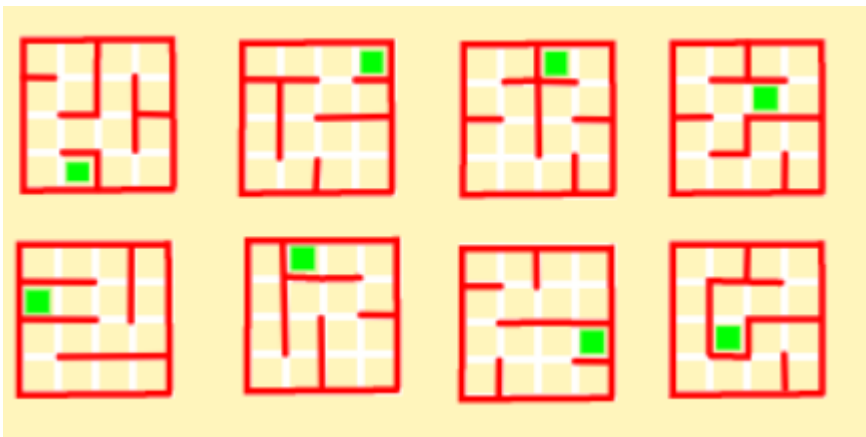
Als de display 1 is, klikt u op de knop die u klikt op fase 2

Als het scherm 2 is, klik dan op de knop waarmee je op fase 3 klikt

Als de display 3 is, klik dan op de knop waarmee u op fase 1 klikt

DOOLHOF:

- Hier moet je het blauwe bolletje naar het rode bolletje brengen door de pijlknoppen aan de buitenkant van het doolhof te gebruiken.
- Maar er zijn onzichtbare muren waar je niet tegen mag komen.
- Er zijn een aantal mogelijkheden waar de onzichtbare muren kunnen staan. De plek waar de onzichtbare muren staan is afhankelijk van de plek van het groene bolletje. Hieronder vindt je de plek van de onzichtbare muren aan de hand van de plek van het groene bolletje.



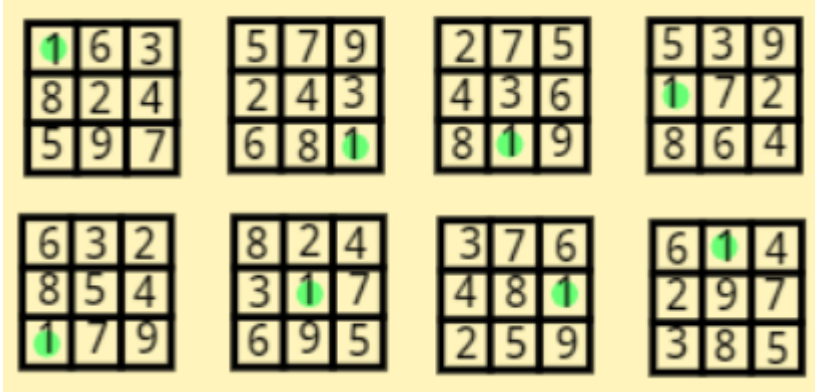
LEES EN DRUK:

Hierbij moet je op een nummer drukken aan de hand van welk woord er op het scherm staat.

- Als het scherm [Same] is, druk op de knop 2
- Als het scherm [Side] is, druk op de knop 1
- Als het scherm [Soap] is, druk op de knop 4
- Als het scherm [Send] is, druk op 3
- Als het scherm [Safe] is, druk op de knop 1
- Als het scherm [Sand] is, druk op de knop 4
- Als het scherm [Sure] is, druk op de knop 2
- Als het scherm [Seen] is, druk op de knop 3
- Als het scherm [Shot] is, druk op de knop 4

VOLGENS NUMMER:

- Je ziet een rooster met vakjes. Achter elk vakje schuilt een nummer van 1 tot 9.
- Het is de bedoeling dat je alle nummers in juiste volgorde tot en met 9 aanklikt, beginnende bij 1.
- Je krijgt de nummers nooit te zien maar wel het groene bolletje.
- Aan de hand van de plek van het groene bolletje kan je de plek van de nummers in onderstaande figuur zien.



DE JUF ZEGT:

- Je ziet 4 diamantjes met elks een kleur.
- Je zal zien dat 1 kleur traag flikkert
- Dan moet je in onderstaande tabel kijken naar de KOLOM van de kleur die bij jou flikkert (de andere kolommen heb je niet nodig)
- De eerste keer als je ergens op moet drukken zal het telkens maar 1 keer flikkeren. Dan moet je dus in de RIJ van 1 flikker kijken.
- Na je eerste keer kunnen er ook andere kleuren flikkeren. Je hoeft geen rekening te houden met welke kleur er flikkert, enkel met het aantal. Je kijkt dus enkel in de KOLOM van de kleur die int begin bij jou flikkerde en in de RIJ van het aantal flikkers dat je gezien hebt.+
- Doe dit totdat dit onderdeel uitgeschakeld is

	Rood flikkert	Blauw flikkert	Groen flikkert	Geel flikkert
Geen flikkering	blauw	rood	geel	groen
1 flikker	groen	blauw	geel	rood
2 flikkers	geel	groen	rood	blauw

MINI KNOP:

- De mini knop is klein maar hij kan voor een explosie leiden
- Als de mini knop rood wordt moet je hem snel ingedrukt houden