Cluedo dorpspel

Elk voorwerp (liefst grote, zware, lompe voorwerpen) heeft een opdracht afhankelijk van de locatie. Ook het personage dat de moordenaar kan zijn heeft een invloed, het personage heeft duidelijke karaktereigenschappen die duidelijk aanwezig moet zijn.

De opdrachten dienen gefilmd te worden.

Materiaal:

* Touwtrektouw
* 3 sjorbalken + bal
* 10 kegels
* 3 Fietsbanden + kleine kegel/potje

Locaties: Kappelletje, Kasteellaan, Bos, bovenstraatXkerkstraat, vaart/onder de brug

Touwtrektouw

* Touwtje springen
* Over touw lopen
* Lasso maken
* Touwtrekken tegen een voorwerp (bv: boom)
* Foto trekken waarop het lijkt dat jullie op een touw staan (perspectief)

Sjorbalken

* Twee mensen houden de sjorbalk vast (schouder nivaeu) en de rest moet erover zonder de balk aan te raken
* Met 3, 3 sjorbalk doorgeven. Opzelfde moment doorgeven.
* Balkwerpen
* Aan de sjorbalk hangen en een bepaalde afstand afleggen

Zo hoog mogelijk aan een boom sjorren

Fietsband

* Met zoveel mogelijk in de fietsband kruipen
* Katapult maken en iets zover mogelijk afschieten.
* Aan paal hangen en potje zover mogelijk zetten
* Fietsband werpen rond een paal of kegel
* Katapult (met binnenband)

Kegels

* Zo hoog mogelijke toren maken
* Slalomparkoer (fiets)
* bowlen
* bottleflip
* Kabouterdans (kegels als plopmuts)

Ladder

* Over de ladder
* Zo hoog mogelijk een streepje zetten
* Brugbouwen over water
* Vul ieder vak met een ander kleur
* Kruip door de ladder

 

 

