
Zeeslag

In de tabel hieronder bevinden zich 1 slagschip, 2 kruisers, 3 torpedojagers en 4 onderzeeërs. De getallen langs de rand geven aan hoeveel delen van elk schip zich in die rij of kolom te vinden zijn. Belangrijk: ieder schip is geheel door water omgeven. Je vormt de code door te tellen hoeveel vakjes in de bovenste rij de zee zijn. Met de juiste code kan je de zesde tip van El Professor bekijken.



Onderzeeërs



Torpedojagers



Kruisers



Slagschip

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
				●						3
										2
										1
					●					2
										3
										1
										3
										1
										1
						●				3
3	0	8	1	1	2	2	2	0	1	

Code: Letters van de eerste rij waar een boot staat (alfabetisch!) =