



De Grote Trek 2018

MARIASPEL

In de Basiliek van Scherpenheuvel staat er een prachtig beeld van O.L.V. Maria. Die kan je na aankomst van de Grote Trek gerust even gaan bekijken. Veel mensen branden ook een kaarsje.

Voor de gelegenheid kan je dus ook dit Mariaspel spelen. Inkleding is heel belangrijk, dus zorg daar ook voor.

Veel mensen putten kracht uit de aanbidding van Maria. De bedoeling in dit spel is dat de spelers zoveel mogelijk Mariabeeldjes aan de andere kant van het speelveld weten te brengen. Hoe meer mariabeeldjes, hoe meer kracht ze kunnen putten. Maar pas op voor de Schijnheilige! Die staat ergens gevaarlijk opgesteld!

Leuk spel, maar het allerleukste is natuurlijk om de Mariabeeldjes achteraf op te smikkelen!





De Grote Trek 2018

MARIASPEL

MATERIAAL

- Schuimsnoepjes in de vorm van Mariabeeldjes (per team 1 zak)
- Materiaal om speelveld af te bakenen.
- Eventueel verkleedkledij voor de 'schijnheilige'; vleugels, aureooltje,... (op [Pinterest](#) staat heel veel inspiratie.)

SPELUITLEG

- Speel dit spel als een klassieke estafette, waarbij het doel is zoveel mogelijk Mariabeeldjes aan de overkant te brengen.
- Er is een boeman (de schijnheilige) die probeert de andere spelers te tikken. Wie getikt is dient zijn Mariabeeldje af te geven aan een leider.
- Variëer in de af te leggen route: zorg voor hindernissen of 'veilige zones' door het plaatsen van kegels, dassen, trouw etc.
- Je kan zorgen voor een 'time-outzone'. Wie getikt is moet daar even wachten. Vanaf er een derde speler in de zone komt, mag de eerste terug vertrekken. Op die manier creëer je een momentje rust.
- Je kan ervoor kiezen meerder schijnheiligen in te zetten. Speel met de moeilijkheidsgraad van je spel, zodat het leuk blijft voor de kinderen.
- Bedenk vooraf hoe je je puntenverdeling gaat doen. Elk Mariabeeldje = 1 punt, of zit er verschil in kleuren?