

TIJDSLIMIET:
60 seconden

Binnen de minuut – The Battle



KLJ Strijland

Spelregels

- Alle opdrachten worden binnen de minuut uitgevoerd. Iedereen die slaagt krijgt 3 punten, de gene die niet slagen krijgen geen punten.
- Uitzondering: Soms is het om ter mooist/best, maar dan staat het bij de opdracht vermeld.
- Uitzondering: Af en toe wordt er ook een andere tijdsspanne vermeld.



KLJ Strijland

Benodigdheden

- Een vol halve liter flesje
- 2 lepels
- Een glas
- Een spel kaarten
- Nagellak
- 3 ballonnen
- 5 Nic-nacjes of een harde koek die je in 5 stukjes kan breken
- Schrijfgerief (kleurpotlooden, stiften, balpen, ... wat je snel vindt) en papier
- Een lint meter of plooiometer
- A4-papier



KLJ Strijland

The bottle flip

Opdracht:

Een halfgevulde flesjes rechtop op de tafel gooien

Tijdsspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Lepeltje lepeltje

Opdracht:

Sla op een lepel zodanig dat een tweede lepel in een glas wordt gekatapulteerd.

Tijdspanne:

60 seconden



Kaartje leggen

Opdracht:

De spelers moeten een spel kaarten sorteren per symbool.

Tijdsspanne:
60 seconden



Nagels lakken

Opdracht:

Lak al je vingers (moet
niet SUPER mooi zijn)

Tijdsspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

De wet van Newton

Opdracht:

Hou 3 ballonnen
gedurende 1 minuut in
de lucht.

Tijdsspanne:
60 seconden



KLJ Strijland

Koekjesmonster

Opdracht:

Neem 5 Nic-Nacjes of een grote harde koek die je in 5 stukken breekt. Eet deze op binnen de tijd. Laat je mond voor de camera zien.

Tijdsspanne:

60 seconden

KLJ Strijland



Binnenste buiten

Opdracht:

Jouw kleren (broek + pull) binnenste buiten aandoen.

Tijdspanne:

60 seconden



Portret

Opdracht:

Een portret maken van leidster Anke. Het meest herkenbare is de winnaar.

Tijdspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Stiftenrace

Opdracht:

5 stiften van de ene tafel naar de andere brengen met je lip en neus (afstand = 2m)

Tijdspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Stiftenrace

Opdracht:

5 stiften van de ene tafel naar de andere brengen met je lip en neus (afstand = 2m)

Tijdspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Rebus

Opdracht:

Wie vindt de oplossing
van volgende rebus?

Tijdspanne:
60 seconden



KLJ Strijland

 +  -ru p=n	 -ur	mi+  v=n r=t	 -j	 -d	 +uws +  +d -do	
 +l +  +je. -l -p e=s	 -l r=n	ju+  s=l e=i	 k=d	 g=k	 f=n s=?	 n=r
j+  +ie i=l	 -z	 -r	su+  +! -e	 +  b=k a=e	ju+  b=l -kj	
fa+  a=o k=i n=te	leid+  +s					

Kaartenhuisje

Opdracht:

Een kaartenhuisje
bouwen uit min 2
lagen.

Tijdspanne:
60 seconden



KLJ Strijland

Copy

Opdracht:

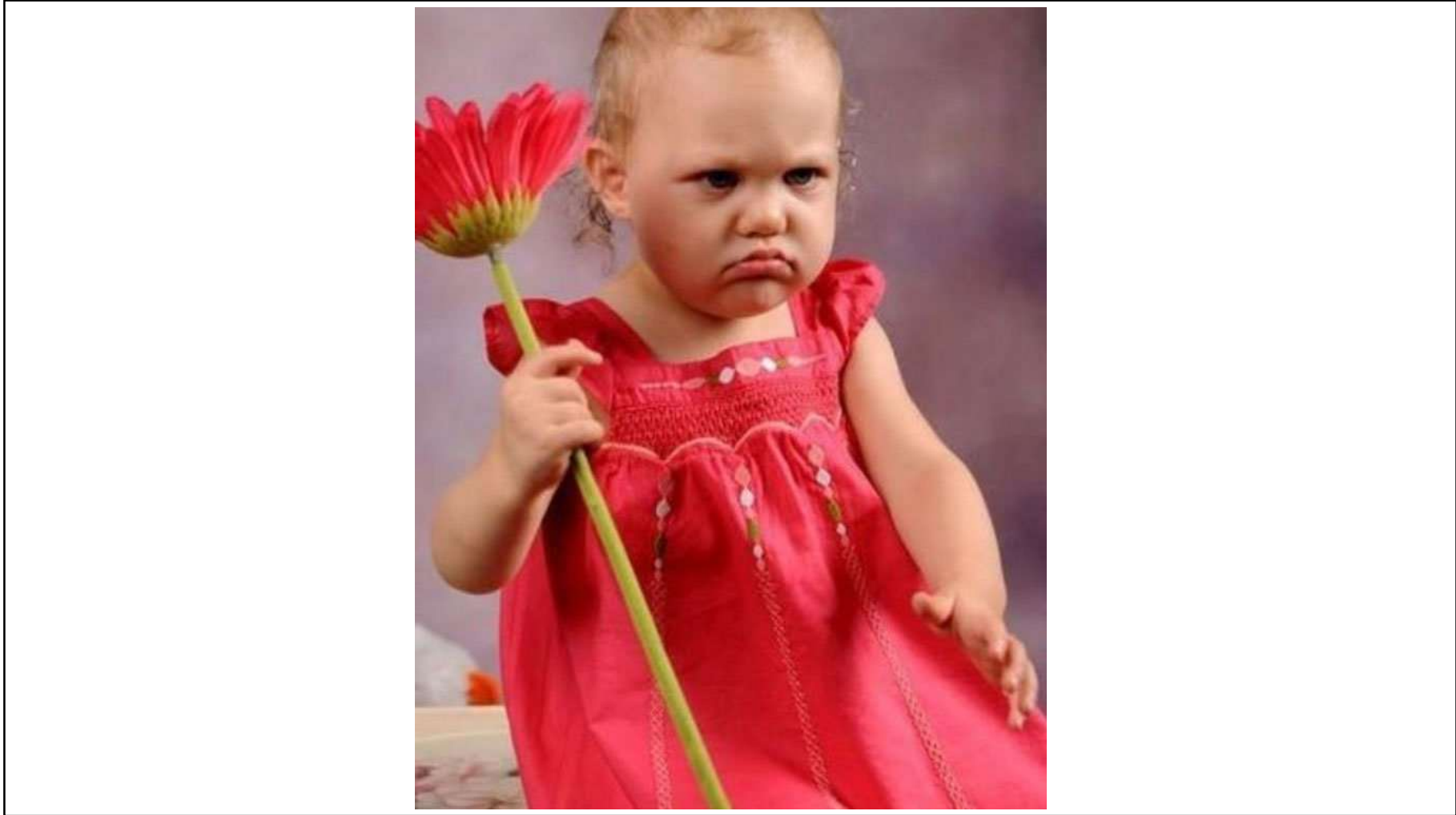
Doe volgende babyfoto zo goed mogelijk na. De gene die het best is wint.

Tijdspanne:

60 seconden



KLJ Strijland



Geheugen

Opdracht:

Schrijf het alfabet
achterste voren op.

Tijdsspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Rekenen

Opdracht:

Kan jij binnen de minuut achterhalen wat er op de vraagtekens moet komen?

Tijdspanne:
60 seconden



KLJ Strijland

$$\text{🍏} + \text{🍏} + \text{🍏} = 30$$

$$\text{🍏} + \text{🍌} + \text{🍌} = 18$$

$$\text{🍌} - \text{🥥} = 2$$

$$\text{🥥} + \text{🍏} + \text{🍌} = ??$$

Blaaskaak

Opdracht:

De speler moet 52 speelkaarten wegblazen terwijl de joker bovenop de glazen fles blijft liggen.

Tijdsspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Verzamelen

Opdracht:
Verzamel 10 rode
voorwerpen.

Tijdsspanne:
60 seconden



KLJ Strijland

Aanvullen

Opdracht:

Teken het volgende symbool op je papier en toon het vervolgens voor de camera.

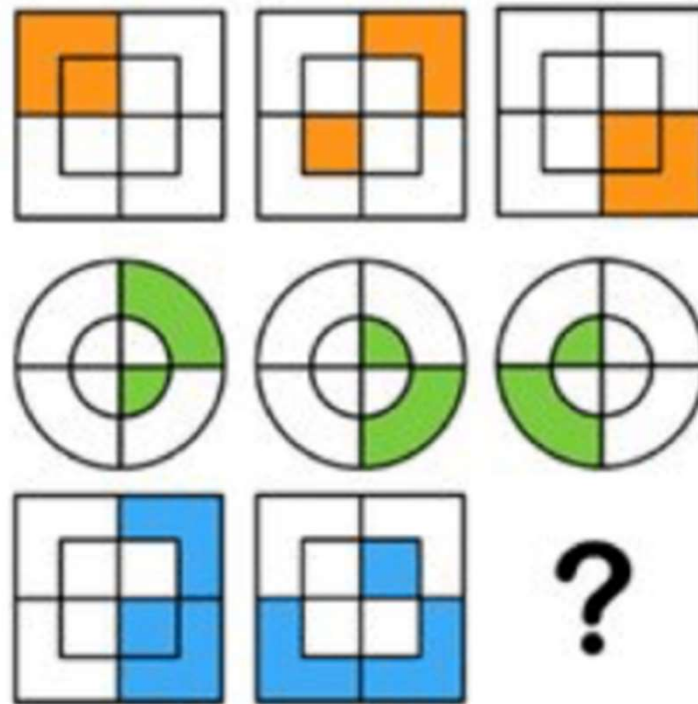
Tijdspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Dit gaat je lukken ...



Dansen

Opdracht:

Blijf een minuut lang
dansen voor de camera
zonder te stoppen.

Tijdspanne:

2 minuten



KLJ Strijland

Stapelen

Opdracht:

Maak een stapel van
1,5m hoog

Tijdsspanne:

5 minuten



KLJ Strijland

Fotobooth

Opdracht:

Ga met min 2 personen van bij jou thuis op een gekke foto en toon hem nadien voor de camera.

Tijdspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Vliegen

Opdracht:

Maak een vliegtuigje
dat kan vliegen.

Tijdsspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

Tekenen

Opdracht:

Teken met een balpen of stift tussen je tenen een kasteel. Het meest duidelijke wint.

Tijdspanne:

60 seconden



KLJ Strijland

TIJDSLIMIET:
60 seconden

De tijd is om!

EINDE



KLJ Strijland