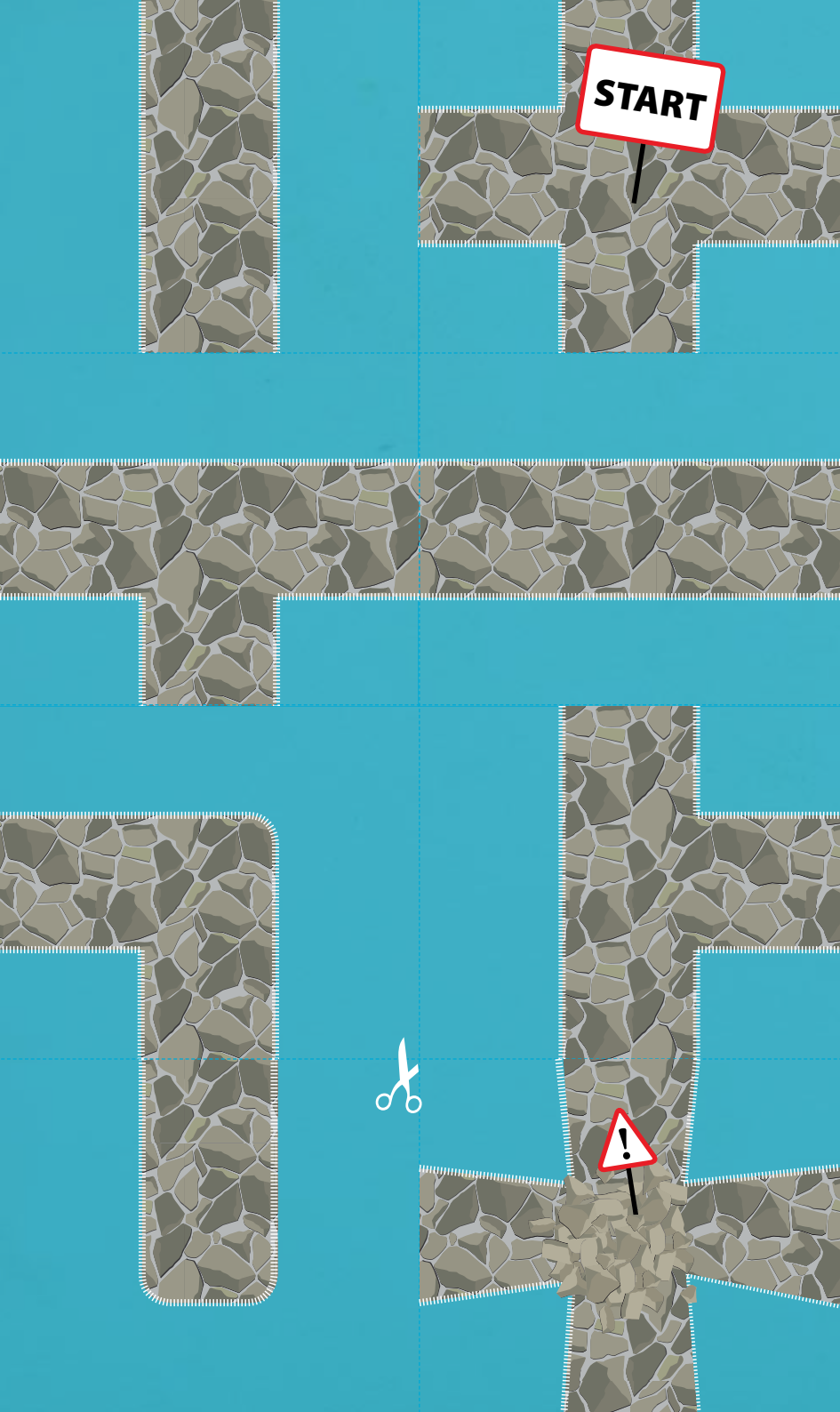






platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



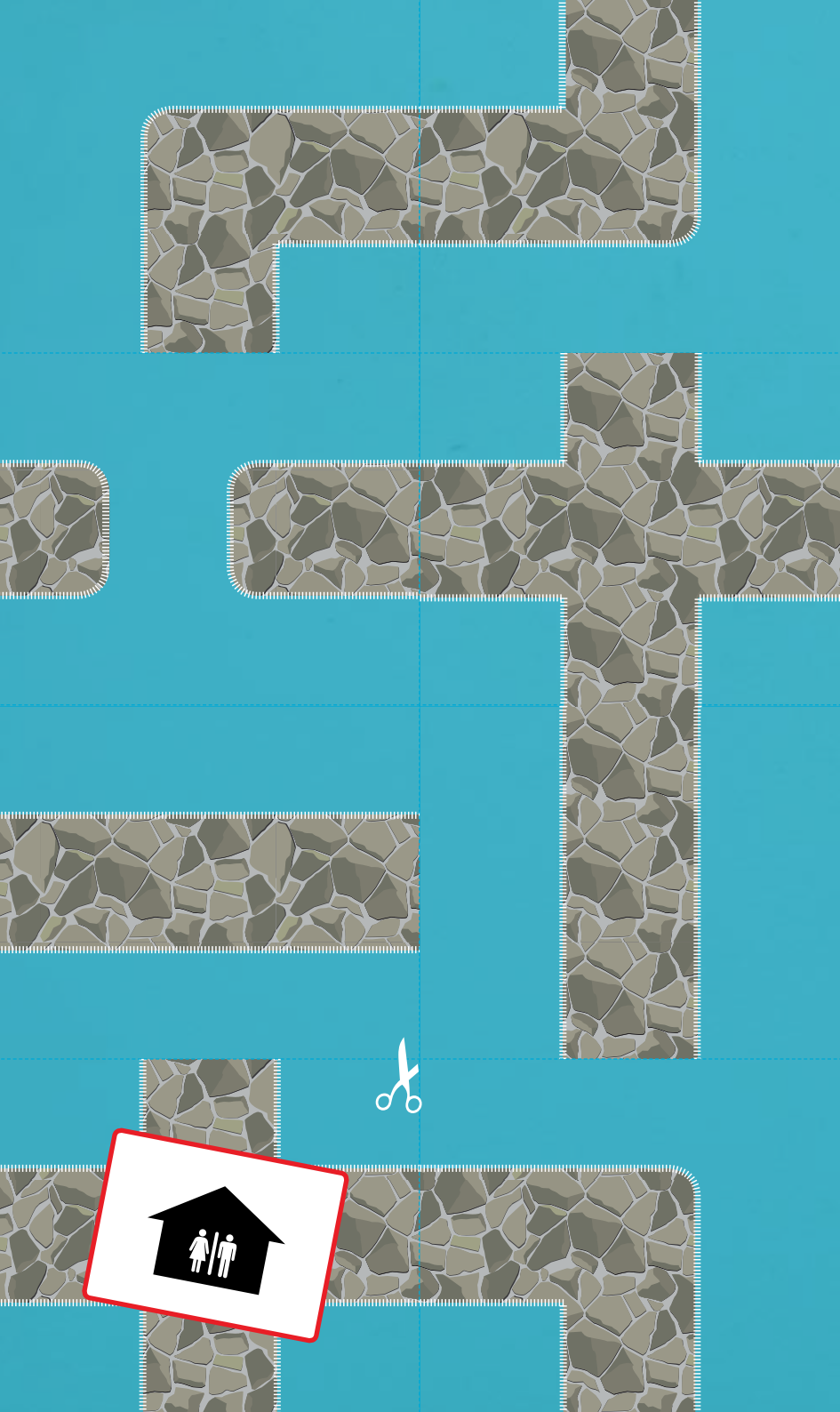
platzak



platzak



platzak





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak

START





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



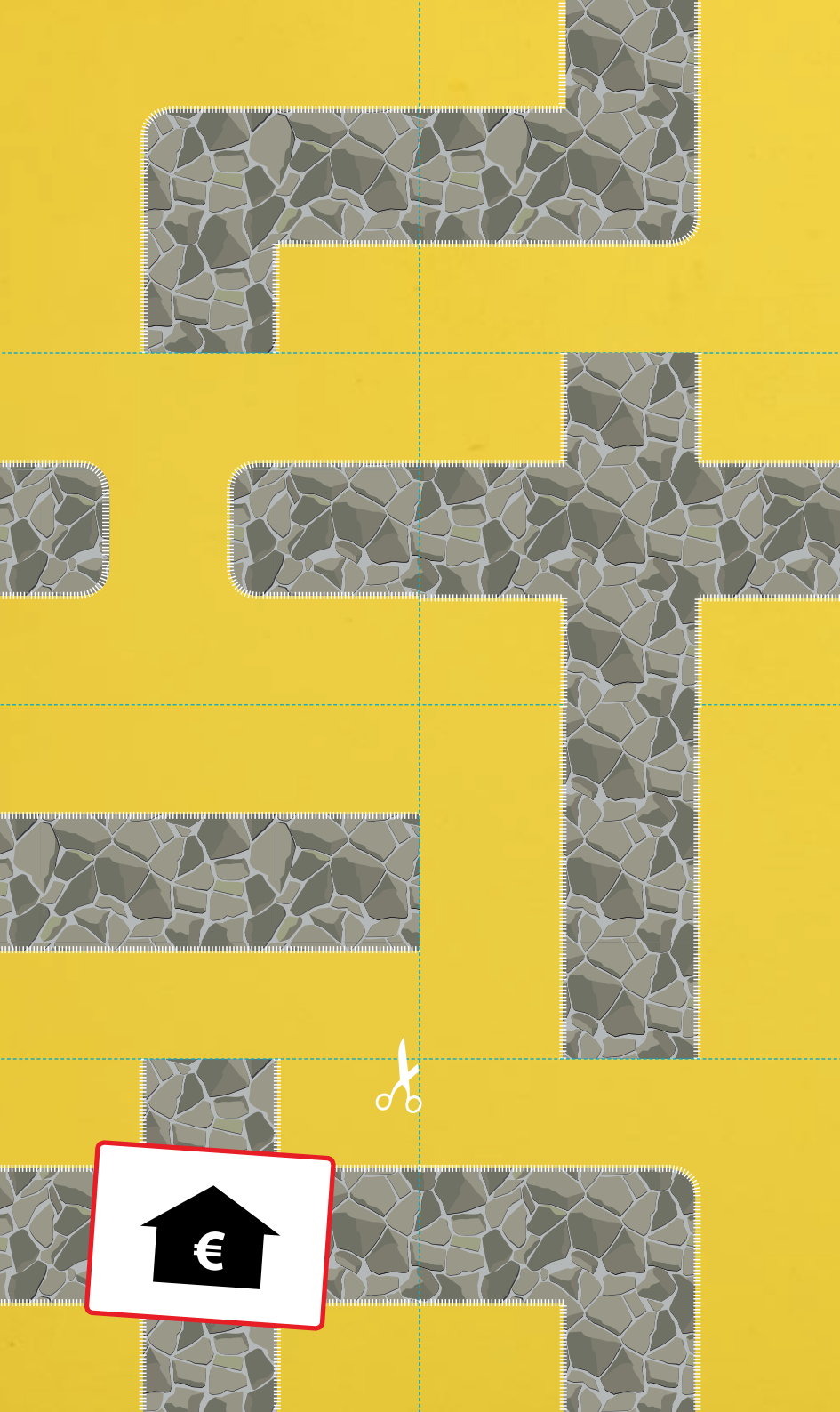
platzak



platzak



platzak





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



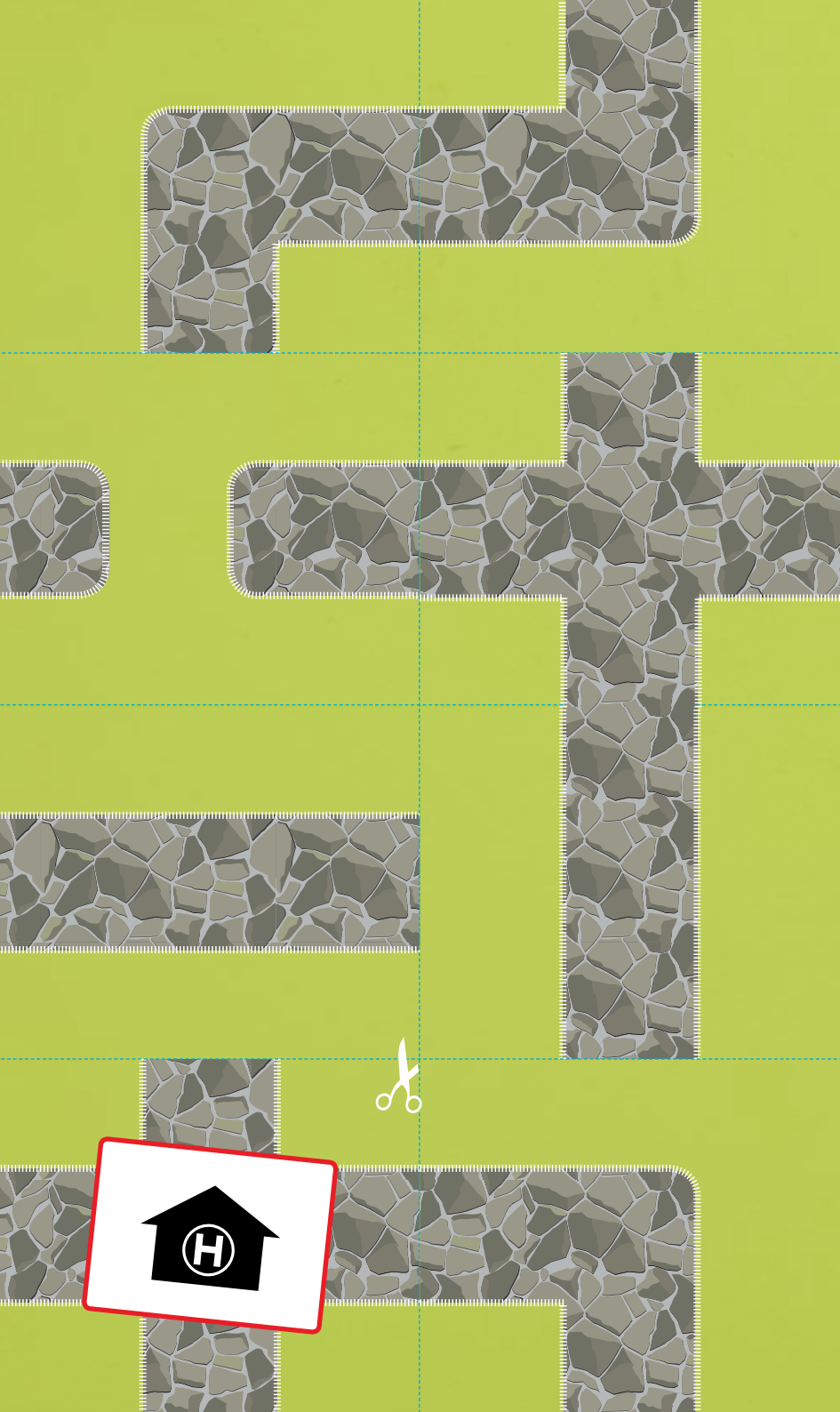
platzak



platzak



platzak





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak

START





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



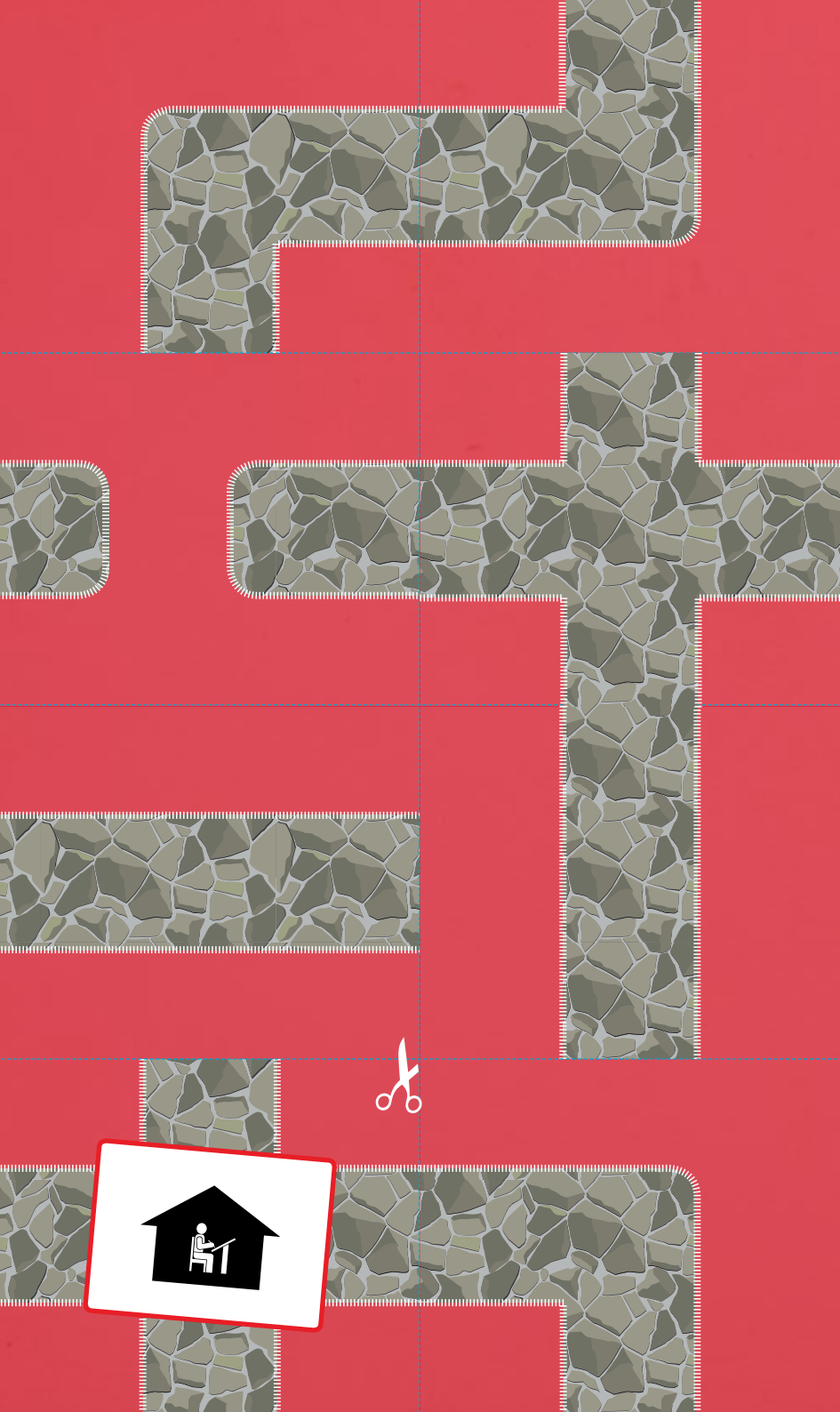
platzak



platzak



platzak





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak





platazak



platazak



platazak



platazak



platazak



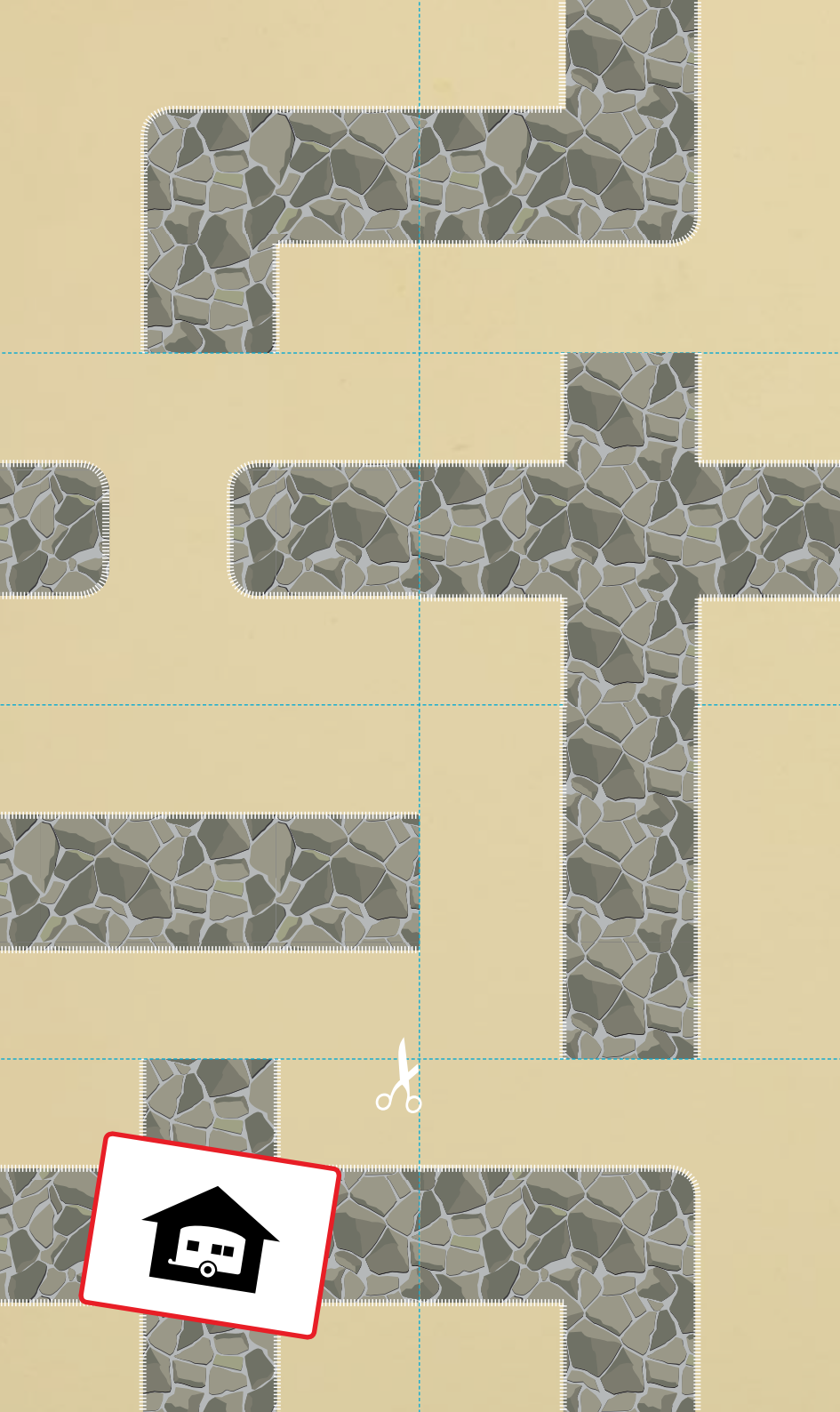
platazak



platazak



platazak





platazak



platazak



platazak



platazak



platazak



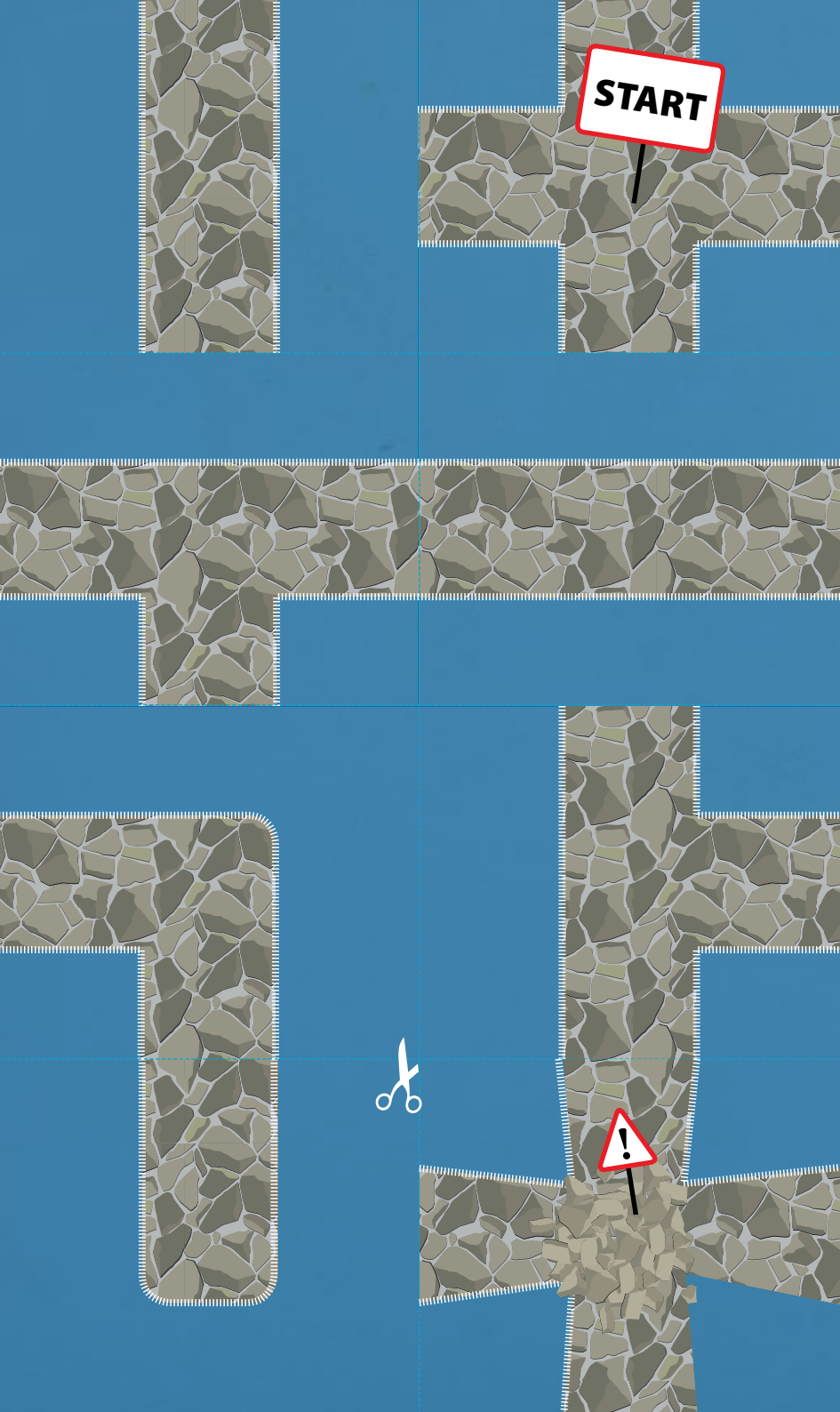
platazak



platazak



platazak





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



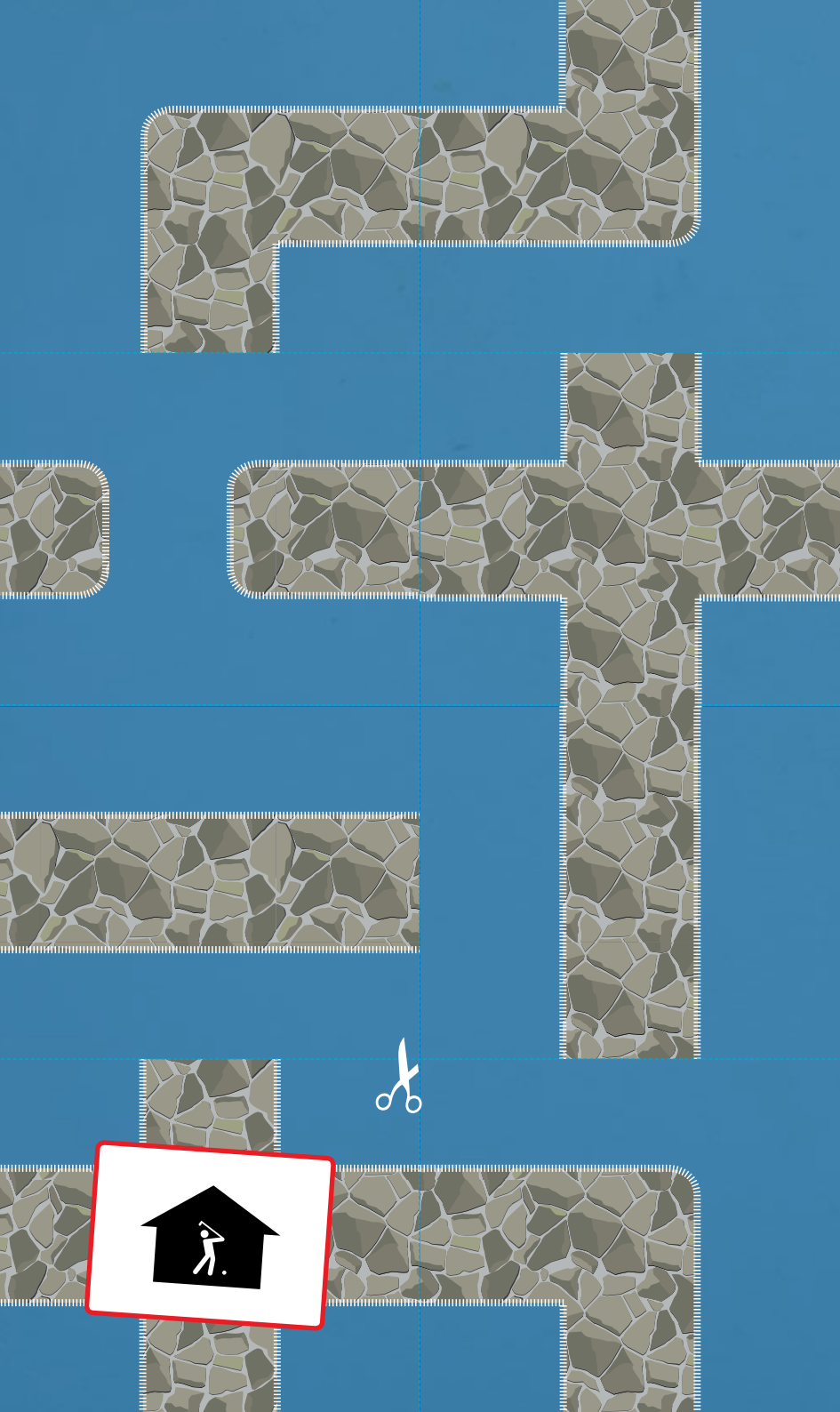
platzak



platzak



platzak





platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak



platzak

OPDRACHTEN FICHE

familie en vrienden

Taggen! |

Op het terrein hangt een tekening met allerlei figuren die iets te maken hebben met armoede. Tag de verschillende vormen van armoede die je ziet: zet de omschrijving op een post-it en plak die op de juiste plaats op de tekening. Lukt het om bij de vormen van armoede ook het juiste levensdomein te plaatsen?

Vertrouw je omgeving |

Zet enkele tafels naast elkaar in het lokaal. Leg op alle tafels een aantal knikkers. Kleef op één tafel één knikker vast. Eén speler moet geblinddoekt de tafels onderzoeken en de vastgekleefde knikker vinden. Lukt het om nergens tegen te botsen en de knikkers niet te laten vallen? Als de speler in die opdracht slaagt, kleeft hij of zij de knikker op een nieuwe plaats.

Op de versiertour |

Probeer de levenscoach te verleiden. Haal je beste versiertrucs boven. Je mag je ook verkleden of schminken.

Legokasteel |

Dit speel je in twee lokalen. In het ene bevindt zich een Legokasteel. In het andere liggen allerlei Legoblokken. De eerste speler bekijkt het kasteel vanuit de deuropening. Hierna loopt hij of

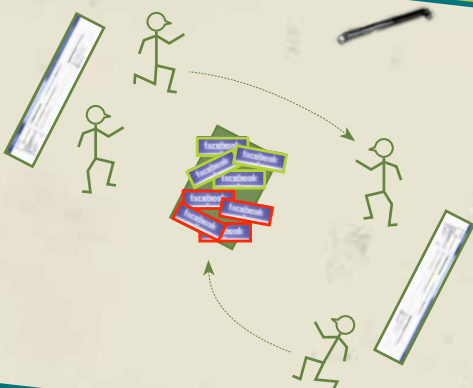
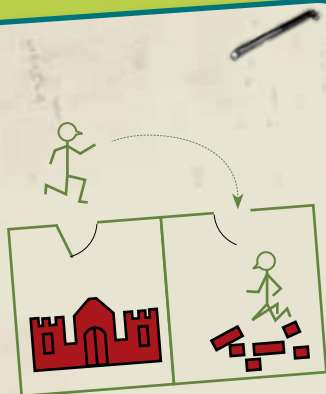
zij naar het lokaal waar de losse blokken liggen, en legt daar aan de andere speler uit hoe het kasteel eruitziet. Die andere speler probeert het na te bouwen. Lukt dat, op basis van de beschrijving?

Facebookvrienden |

Elke ploeg heeft zijn profiel, voorgesteld door een koffer met daarop het profiel van Facebook. Geef de spelers wat tijd om hun 'profielkoffer' in te kleden. In het midden van het terrein ligt de vriendenkoffer met daarin potentiële nieuwe vrienden: er zijn echter goede en slechte vrienden, voorgesteld door groene of rode kleuren. In de koffer zitten ook een 'heeft een relatie met'-kaartje en twee 'broer/zus van'-kaarten.

Na het fluitsignaal proberen de spelers zoveel mogelijk vrienden van de vriendenkoffer naar hun profiel te brengen. Ze mogen maar één kaartje per keer meenemen. Ze mogen ook altijd slechte vrienden bij het profiel van de andere gaan leggen of goede vrienden gaan stelen. Elke goede vriend is een punt waard, elk slecht vriendje is een minpunt. Wie een relatie heeft, verdient tien punten. Wie een broer of zus heeft, krijgt dan weer vijf punten.

Wie verzamelt de meeste punten?



Hechte band | 👤↔️👤 |

De groep vormt een hechte familie. Per ploeg gaan ze op de grond liggen en houden ze elkaar stevig vast. Elke ploeg duidt iemand aan die de andere familie uit elkaar probeert te trekken. De ploeg die als eerste uit elkaar getrokken is, verliest het spel.

Nachtelijke ruzie | 👤👤 |

Jullie staan allebei op een stoel en houden een kussengevecht. De speler die het langst op de stoel kan blijven staan, is de winnaar en ontvangt de wegenkaart.

De eerste nacht | 👤↔️👤 |

Blaas een ballon op. Omhels iemand terwijl de ballon tussen jullie buiken zit, tot hij kapot knalt.



material

AFFICHE MET FOTO (ZIE BIJLAGE) | POST-ITS | ENKELE TAFELS | KNIKKER | BLINDDOEK
| PLAKBAND | LEGOBLOKKEN | 2 STOELN | 2 KUSSENS | ENKELE BALLONNEN |
FACEBOOKVRIENDEN (ZIE BIJLAGE) | FACEBOOKPROFIEL

platzak

OPDRACHTENFICHE

gezondheid

Lekker gezond! | 1 | 1 |

Stel een gevarieerd weekmenu samen aan de hand van een reclamefolder.

Conditietest | 1 | 1 |

Werk aan je conditie: doe 20 sit-ups.

Bijsluiter | 1 | 1 |

Lees de bijsluiter van een geneesmiddel en zoek op de volgende vragen een antwoord:

- A Waarvoor dient het geneesmiddel?
- A Wanneer mag je het niet nemen?
- A Welke ongewenste effecten kunnen er optreden?
- A Hoe gebruik je het geneesmiddel en in welke hoeveelheden?
- A Hoe bewaar je het geneesmiddel het beste?

Apotheek | 1 | 1 |

Schrijf 10 ziektes op en geef voor elk een mogelijk medicament op (bijvoorbeeld: buikpijn → Motilium).

Smos erop los! | 1 | 1 | 1 |

Ga geblinddoekt tegenover elkaar staan en geef elkaar met een lepel een potje yoghurt te eten.

Pillenoorlog | 1 | ↔ | 1 |

Span tussen twee bomen of palen een groot doek. Zorg ervoor dat het tot op de grond komt en dat je er niet over kunt kijken. Aan weerskanten ervan leg je een gelijk aantal kroonkurken. Die stellen een massa medicijnen voor. Nu verdeel je de groep in twee ploegen, die elk aan een kant van het doek gaan staan. Op het startsein begint de pillenoorlog: beide groepen gooien in sneltempo de kroonkurken over het doek. De ploeg die bij het eindsignaal de minste kroonkurken aan zijn kant heeft liggen, is de winnaar.

Besmettertje | 1 | ↔ | 1 |

Baken een terrein af. De drempelploeg heeft een zeer besmettelijke ziekte. Probeer met je ploeg binnen de vijf minuten alle spelers van de bouwploeg te besmetten. Dat doe je door een zwarte pukkel op hun gezicht aan te brengen. Wie besmet is, legt zich plat op de grond en doet niet meer mee. De bouwploeg kiest één dokter. Die heeft twee levens en kan besmette medespelers genezen door een pleister op de pukkel te kleven. Wanneer iedereen besmet is, wint de drempelploeg. Wanneer na vijf minuten sommige spelers niet besmet zijn, wint de bouwploeg het spel.

materiaal

RECLAMEFOLDERS (VOEDING) | BIJSLUITER | PAPIER EN SCHRIJFGERIEF | ENKELE
POTJES YOGHURT | 2 LEPELS | 2 BLINDDOEKEN | GROOT DOEK | KROONKURKEN
| ZWARTE VERF | PLEISTER

platzak



platzak

OPDRACHTENFICHE

inkomen

Job gezocht | 👤 |

Zoek in de jobbijlage van een krant vijf vacatures waarvoor geen diploma vereist is.

Solliciteren | 👤 |

Schrijf een sollicitatiebrief voor een job naar eigen keuze.

Budgetoefening | 👤 |

Probeer aan de hand van het document het maandloon over de verschillende posten te budgetteren. Herhaal de oefening maar met het andere maandinkomen. Waarop ga je besparen?

Op zoek naar geld | 👤 |

Zoek vijf euromunten bijeen van vijf verschillende landen.

Aan het werk | 👤 |

Ga naar de levenscoach en vraag hem of haar welk klusje je kunt opknappen.

Professionele carrière | 👤 ↔ 👤 |

Teken op de grond voor elke ploeg een groot raster van 7 bij 7 vakken. Dat stelt hun carrière voor, en er is maar één juiste

weg om aan de andere kant te geraken. Om beurten proberen de spelers een vak. De begeleiding vertelt dan of de speler 1) ontslagen wordt en dus moet terugkeren of 2) promotie krijgt en dus verder mag gaan. Wanneer er iemand ontslagen wordt, is het aan de volgende om een nieuwe route te proberen. De spelers mogen niet met elkaar spreken. Spreek samen met je ploeg op voorhand af welke straf iemand krijgt die toch praat. Lukt het hen om door het raster te stappen op de onzichtbare carrièreroute? De ploeg die als eerste met de hele ploeg door het raster geraakt, wint het spel.

Geldstroom | 👤 ↔ 👤 |

Alle spelers staan dicht bij elkaar in een cirkel. De spelers staan per ploeg afwisselend. Na het startsein geven ze een geldbriefje of overschrijvingsformulier door van mond tot mond. Dat doen ze door afwisselend te blazen en te zuigen, zodat het briefje aan hun lippen blijft hangen. Wanneer het briefje valt, vallen de twee spelers af die het briefje aan het doorgeven waren. De ploeg van de speler die als laatste overblijft, wint het spel.

materiaal

ENKELE KRANTEN WAARIN WERKAANBIEDINGEN STAAN | PAPIER EN SCHRIJFGIEREF |
BUDGETOEFENING | KRIJT | CARRIÈREFICHE (ZIE BIJLAGE) | GELDBRIEFJE





platzak

OPDRACHTENFICHE

Scholing

Blokken | 1 | 1

Leer een stukje tekst uit het hoofd.

Voor de klas | 1 | 1

Geef bij de levenscoach een korte spreekbeurt over je hobby's.

Hoofdbreker | 1 | 1

Probeer de volgende vragen op te lossen.

A In België leven ... mensen in armoede.
a. 5% | b. 15% | c. 25%

A In België leeft 1 op de ... kinderen in armoede.
a. 1 op de 15 | b. 1 op de 10 |
c. 1 op de 5

A Jongeren met laaggeschoolde ouders maken ... meer kans om vroegtijdig school te verlaten.
a. 12x | b. 21x | c. 36x

A Laaggeschoold zijn betekent...
a. 5 jaar minder gezond leven
b. 15 jaar minder gezond leven
c. 25 jaar minder gezond leven

Ontcijfer | 1 | 1

Lees de tekst en probeer hem in je eigen woorden na te vertellen aan de levenscoach. Begrijp je alles?

Studierichtingen | 1 | 1

Welke studierichtingen kun je volgen in het middelbaar onderwijs? Schrijf er vijftien verschillende op.

Lawaai! | 1 | 1

Probeer het raadsel op te lossen terwijl de mp3-speler loeihard speelt.

Samen leren | 1 | 1 | 1

Drie spelers verdelen enkele rollen onder elkaar: iemand is doof (en krijgt oordopjes in de oren), iemand is blind (en krijgt een blinddoek om) en iemand is stom (en krijgt een stuk tape over de mond). Elke speler krijgt een stukje van de opdracht. Brengen ze de opdracht tot een goed eind?

Uitsluiting | 1 | 1 | 1

Alle spelers lopen door elkaar in het rond. De levenscoach roept een getal. De spelers proberen dan zo snel mogelijk in groepjes te staan van het geroepen getal. De spelers die niet in een groepje terechtkwamen, vallen af. De ploeg met de meeste afvallers verliest het spel.

materiaal

STUKJE TEKST DAT SPELERS UIT HET HOOFD MOETEN LEREN (ZIE BIJLAGE) |
QUIZVRAGEN | PAPIER EN SCHRIJFGERIEF | RAADSEL (ZIE BIJLAGE) | MP3-SPELER |
BLINDDOEK | OORDOPPEN | TAPE | OPDRACHT (ZIE BIJLAGE)

platzak



platzak

OPDRACHTEN FICHE

Vrije tijd

YouTube |👤|

Maak één van de lokalen leeg en plaats er enkel een stoel en een camera. Ga op een stoel voor de camera zitten en maak een filmpje waarin je vertelt waarom je vindt dat armoede bestreden moet worden.

Uit in je buurt |👤|

Zoek op een plan van je gemeente of stad 10 plaatsen waar je in je in de vrije tijd heen kunt gaan: jeugdhuis, park, sportzaal, enzovoort. Kijk ook eens hoe je op die plaatsen komt. Geraak je er zonder auto?

Hints |👤|

Beeld een televisieprogramma uit zonder daarbij geluid te maken. De levenscoach raadt welk programma het is.

Gezelschapsspel |👤👤|

Verzin met gevonden voorwerpen een nieuw gezelschapsspel en kom het uitleggen bij de levenscoach.

Kwinkslag |👤↔️👤|

Verdeel de groep over vier tafels. Aan elke tafel zit een spelleid(st)er, iemand van de drempelploeg. Zij kennen de spelregels, die verschillen van tafel tot tafel. De bedoeling is dat de spelers hun kaarten zo snel mogelijk kwijtspelen.

De spelleid(st)er duidt telkens aan wie de kaarten krijgt aan de hand van de spelregels die hij of zij kent.

A Aan tafel één krijgt de speler met de hoogste kaart alle kaarten.

A Bij tafel twee is het speler met de laagste kaart.

A Bij tafel drie de kaart die het dichtst bij de zeven zit.

A Bij tafel vier wint de kaart die zich het verst van de zeven bevindt.

Na een minuut spelen wisselen de spelers van tafel en schuiven ze door. De spelleid(st)ers blijven zitten.

De spelers nemen hun kaarten mee naar de volgende tafel en proberen daar verder hun kaarten te verspelen.

Lukt het om al je kaarten uit te spelen zonder te weten welke regels er aan elke tafel gelden?

De speler die als eerste al zijn of haar kaarten kan uitspelen, wint samen met zijn of haar ploeg het spel.

Spreek op voorhand af welke kaart het hoogst of het laagst is.

In de studio |👤↔️👤|

Laat iemand een mp3-speler opzetten met een bepaald genre van muziek. De speler krijgt de opdracht om tegelijkertijd een Vlaams liedje te neuriën. De levenscoach kan een liedje influisteren wanneer de speler zelf geen inspiratie heeft. Nu moeten de andere spelers raden om welk liedje het gaat. De ploeg die het meeste liedjes kan raden, wint het spel. Laat telkens afwisselend iemand van elke ploeg het liedje neuriën.

material

STOEL | CAMERA | GEMEENTE- OF STADSPLAN | KAARTSPEL | ENKELE STOEL EN TAFELS | MP3-SPELER

platzak



platzak

OPDRACHTENFICHE

Huisvesting

Het huis van m'n dromen | 1 |

Teken de plattegrond van je droomhuis.

Minihuisje | 1 |

Sjor een huis met naaidraad en tandenstokers.

Appartement | 1 |

Bouw een kaartenhuisje van minstens vier verdiepingen.

Te koop | 1 |

Jullie krijgen foto's te zien van drie verschillende huizen die te koop staan in jullie buurt. Probeer de kostprijs van de huizen te raden.

Geen dak boven het hoofd | 1 |

Kruip met z'n tweeën in een kartonnen doos. Rond de doos liggen verschillende voorwerpen, binnen handbereik. De ene speler probeert alle voorwerpen in de doos te krijgen. De andere doet verkleedkleden aan: minstens twee broeken, twee T-shirts en twee truien. Heb je plaats genoeg om de opdrachten uit te voeren?

Zonder stroom | 1 |

Stel je even voor: jullie moeten het een hele avond doen zonder stroom. Maak een tijdschema van jullie energieloze avond, van etenstijd tot en met het slapengaan.

Klein huis | 1 ↔ 1 |

Zoek een uitdagend plaatsje waar de spelers net niet allemaal op of in kunnen: een stoel, een telefoonsel, een grot, in of op een kast, enzovoort. Wees creatief! Nu moet de hele ploeg op of in die kleine oppervlakte gaan staan, zitten of hangen. Zowel behendigheid als samenwerking worden op de proef gesteld! De ploeg die als eerste tien seconden kan blijven staan, wint het spel.

Ampèrespel | 1 ↔ 1 |

Je hebt in je huis maar 10 ampère ter beschikking. In drie uur tijd moet je een aantal klusjes kunnen uitvoeren. Sommige duren iets langer dan de andere. Lukt het om ze allemaal uit te voeren?

Klusjes	Verbruik	Tijdsduur
Wassen	7 ampère	1 uur
Ijsblokjes maken	1 ampère	0,5 uur
Stofzuigen	4 ampère	0,5 uur
Haag scheren	10 ampère	1 uur
Strijken	3 ampère	1 uur
Soep mixen	1 ampère	0,5 uur
Gras afrijden	5 ampère	1 uur
Brood bakken	2 ampère	2 uur
Stoofvlees maken	5 ampère	1,5 uur



material

PAPIER | BALPENNEN | TANDENSTOKERS | NAAIDRAAD | SPEELKAARTEN | 3
AFBEELDINGEN VAN HUIZEN DIE TE KOOP STAAN IN DE BUURT (FOTO'S EN PRIJZEN
VIND JE IN HUIS-AAN-HUISBLAADJES, DE KOSTPRIJS DOORSTREEP JE WANT DIE MOET
GERADEN WORDEN) | GROTE KARTONNEN DOOS | VERKLEEDKLEREN | ENKELE LOSSE
VOORWERPEN

platzak

Rech- en gelukkaarten

INKOMEN

Je raakt je werk kwijt en valt terug op een werkloosheidsuitkering.



INKOMEN

Je dochter heeft werk gevonden, dus krijg je vanaf nu minder kinderbijslag.



HUISVESTING

De laatste energiefactuur kon je niet betalen, waardoor de elektriciteit afgesloten wordt.



HUISVESTING

Je toilet is al dagenlang verstopt. In het hele huis begint een geurtje te hangen.



FAMILIE EN VRIENDEN

Je partner heeft je bedrogen, waardoor je relatie op de klippen loopt. Vanaf nu sta je er weer alleen voor.



FAMILIE EN VRIENDEN

Je wordt niet uitgenodigd op de verjaardagsluif van je beste vriend.



SCHOLING

Thuis was er heel veel lawaai. Je kon niet goed studeren. Jammer! Je hebt tweede zit!



SCHOLING

Je bent niet geslaagd voor je toelatingsexamen, dus moet je op zoek naar een andere studierichting.



GEZONDHEID

Het griepvirus heeft toegeslagen. Je blijft een hele week aan je bed gekluisterd.



Een partijtje voetbal is niet goed afgelopen voor jou: je scheurde je gewrichtsbanden en moet nu vier weken in het gips.



VRIJE TIJD

De kamp prijs is wat te hoog waardoor je ouders beslissen dat je niet mee mag.



VRIJE TIJD

De leiding heeft examens dus je kunt de volgende zondag niet in de jeugdbeweging doorbrengen.



INKOMEN

Het geluk staat aan je kant! Je wint € 300 met de Lotto!



INKOMEN

Je baas is tevreden over je werk en geeft je opslag.



HUISVESTING

Je hebt het huis kunnen kopen waarvan je al jaren droomde. Vanaf nu heb je je eigen stek!



HUISVESTING

Je huisbaas is eindelijk enkele herstellingswerken komen uitvoeren!



FAMILIE EN VRIENDEN

Je bent 10 jaar getrouwd en geeft een spetterend jubileumfeest.



FAMILIE EN VRIENDEN

Een vriend nodigt je uit om samen op wereldreis te gaan.



SCHOLING

Je krijgt een studiebeurs, waardoor je nu de richting van je dromen kunt volgen!



SCHOLING

Je leerkrachten belonen jouw goede inzet met lovende woorden!



GEZONDHEID

Je bent net op medisch onderzoek geweest en kreeg van de arts te horen dat je kerngezond bent!



GEZONDHEID

Je bent eindelijk definitief kunnen stoppen met roken. Je voelt je al veel gezonder.



VRIJE TIJD

Volgende week opent er een nieuw jeugdhuis in je buurt!



VRIJE TIJD

Omdat je vandaag niet naar school hoeft, kun je een hele dag met je vrienden naar zee!



platziak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

Tag armoede

platzak



platzak

Facebookvrienden

	
	
	
	
	
	
 BROER - ZUS	 BROER - ZUS
 heeft een relatie.  17 juni om 16:17 - Vind ik leuk · Reageren  vinden dit leuk.	

platzak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

platazak

Facebookprofiel



platzak



platzak

Budgettoefening

INKOMSTEN	€ 2000	€ 1300
VOEDING		
KLEDING		
GEZONDHEID (persoonlijke hygiëne, dokter, tandarts,...)		
HUISVESTING (woning, elektriciteit, water, verwarming,...)		
VEILIGHEID (verzekeringen, rookmelder, veilige sloten,...)		
SCHOOLKINDEREN (vrije tijd, verjaardag, sport, zakgeld, schoolmateriaal,...)		
RUST EN ONTSPANNING (vakantie, cultuur, tv, dvd,...)		
ONDERHOUDEN RELATIES (gsm, computer, internet, fototoestel, dieren,...)		
VERVOER		
ONVERZIENE KOSTEN		

Richtlijnen bij het opmaken van je budgettering:

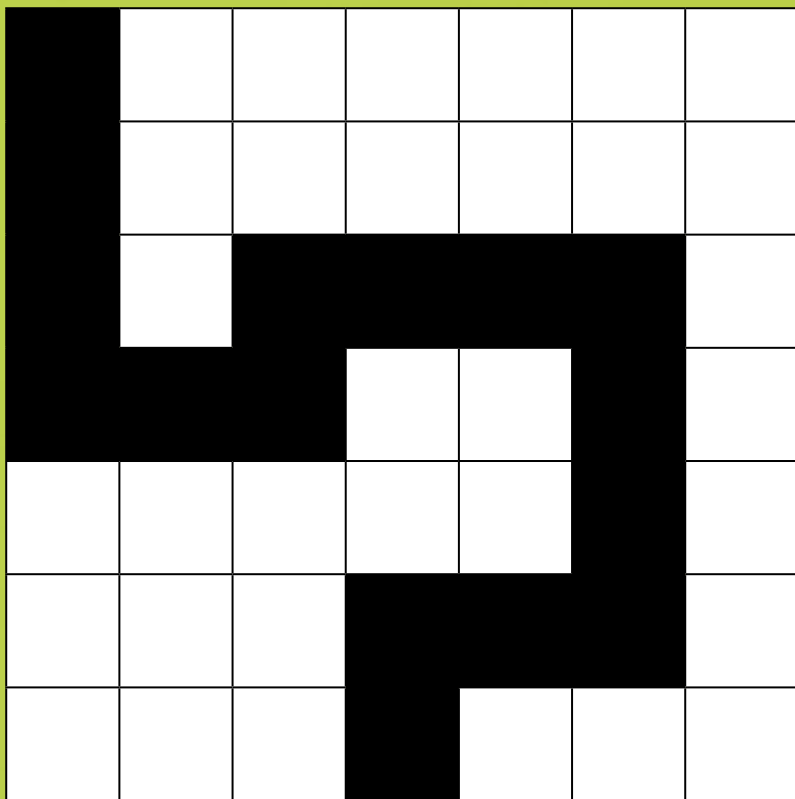
- A Een huis huren kost al snel € 500/maand.
- A Een koppel betaalt makkelijk € 400/maand aan voeding.
- A Gezondheidskosten bedragen € 150/maand.
- A Elektriciteit, gas en water kosten makkelijk € 200/maand.
- A Een wagen voltanken kost al gauw € 60/ tankbeurt.

platzak



platzak

Carrièrefische



plata



platzak

Tekst om van buiten te leren

Eén op de vier kinderen woont in een huis met een lekkend dak, schimmels, vocht of rottende ramen en deuren. Wie in zo'n huis woont, is vaker ziek. Als er andere dringende kosten zijn, stel je een doktersbezoek al eens uit. Maar wie niet naar de dokter gaat, blijft langer ziek en kan blijvende gezondheidsproblemen oplopen. Een kind dat daardoor vaak afwezig is op school loopt een leerachterstand op. Zo belandt hij of zij in een zwakkere positie aan het begin van de arbeidsloopbaan en loopt hij of zij meer risico op een slecht betaalde job of werkloosheid. Een mooi huis zonder lekkend dak, schimmels, vocht of rottende ramen en deuren wordt dan iets moeilijker!

platzak



platzak

Quiz oplossingen

In België leven ... mensen in armoede.

- d. 5%
- e. 15%**
- f. 25%

In België leeft 1 op de ... kinderen in armoede.

- d. 1 op de 15
- e. 1 op de 10
- f. 1 op de 5**

Jongeren met laaggeschoolde ouders maken ... meer kans om vroegtijdig school te verlaten.

- d. 12x**
- e. 21x
- f. 36x

Laaggeschoold zijn betekent...

- d. 5 jaar minder gezond leven
- e. 15 jaar minder gezond leven**
- f. 25 jaar minder gezond leven

platzak



platzak

Text om te ontziferen

Poverty is being unable to afford basic human needs, such as clean and fresh water, nutrition, health care, education, clothing and shelter. This is also referred to as absolute poverty or destitution. Relative poverty is the condition of having fewer resources or less income than others within a society or country, or compared to worldwide averages. About 1.7 billion people live in absolute poverty.

Poverty is additionally seen as a state of mind and a lifestyle – more than just a lack of materials. It is a state of deprivation and insecurity. Even those who can get above poverty are always close to falling back into its clutches.

platzak



platzak

Raadsel

Een terdoodveroordeelde gevangene mag zijn eigen dood kiezen. Hij mag zelf kiezen in welke kamer hij stapt. In kamer één zitten vier scherpschutters die heel precies iemand kunnen doden. In kamer twee wordt de gevangene vastgebonden aan een rechtopstaande houten plank en gooit een blinde messenwerper messen richting het bord. In kamer drie zitten drie vreselijke en gevaarlijke leeuwen die al twee jaar niks meer hebben gegeten en ferme honger hebben. Welke kamer kiest de gevangene het beste?

A **Oplossing:** De gevangene kiest het beste voor kamer drie. Alle leeuwen zijn namelijk dood: ze hebben al twee jaar niks meer gegeten.

platzak



platzak



platzak

Ik doe dit om armoede te
bestrijden-kaartje



platzak



platzak