

# RODE DRAADSPEL DE MOL

## DAG 1:

- Iedereen mollenboekje geven
- Financieel verantwoordelijke laten aanduiden binnen de groep

### AVOND

Vandaag kan er maximum ... euro verdiend worden. (afhankelijk van aantal spelers)  
We starten het spel met een heuse winetasting. Op dag 1 is er nog geen eliminatieronde.

#### **Opdracht 1:**

Op tafel staan 3 glazen: 1 glas rode wijn, 1 glas witte wijn en 1 glas rosé wijn.

Er strijden per keer 2 à 3 personen. Zij worden geblinddoekt en moeten hierna de wijn in de juiste volgorde proberen zetten: Wit – Rood – Rosé. Ze verdienen slechts 150 euro als alle bekers juist staan. Indien ze fout zijn, verdienen ze helemaal niks.

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Opdracht 2:**

Deze opdracht is wat gelijkaardig aan opdracht 1. Deze keer staan er 3 glazen wijn, waarbij elke wijn gebaseerd is op een andere fruitsoort. Ze moeten deze, net zoals bij de vorige opdracht, in de juiste volgorde zetten. Voor deze opdracht hoeven ze niet geblinddoekt te zijn. Op de bekers wordt een cijfer geplakt om te kunnen onthouden voor jezelf welke wijn welke is.

Indien alle 3 de bekers juist staan, verdient men 150 euro voor de groepspot.

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Opdracht 3:**

In dit spel strijden 4 keer 3 deelnemers.

Op glas staan 4 bekers: Een super goedkope wijn, een goedkope wijn, een normale wijn en een iets duurdere wijn. De opdracht is simpel: Haal de duurste wijn er uit.

Per juist volbrachte test, wordt er 100 euro verdiend. Indien men de glazen juist kan rangschikken van minst goede wijn tot beste wijn, komt daar 300 euro bij. Echter, als ze de glazen fout zetten, verliezen ze de 100 euro die ze eerder verdienen. Ze weten niet op voorhand of hun keuze van 'duurste wijn' de juiste wijn is. Op de bekers wordt een cijfer geplakt om te kunnen onthouden voor jezelf welke wijn welke is.

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Opdracht 4:**

Iedereen moet 1 voor 1 een parcours afleggen met een plateau met prosecco pong glazen. (over stoel – onder tafel – etc, inkleding zelf te voorzien). Iedereen mag deze opdracht proberen. Vanaf er 1 glas omvalt op de plateau, is het spel afgelopen. Elke persoon die het volledig afmaakt zorgt voor 50 euro in de groepspot

→ Max. ... euro te verdienen

**Opdracht 5:**

Voor deze opdracht strijden slechts 2 keer 2 deelnemers. De bedoeling is om een zo hoog mogelijke stapel bekers te maken. Per rij bekers wordt 25 euro verdiend. De stapel mag max 20 rijen hebben. Bouwen ze verder aan de toren en zitten ze over deze 20 rijen, dan verliezen ze al het verdiende geld. Als de toren omvalt, is al het verdiende geld ook verloren. De deelnemers kunnen op elk moment van de opdracht beslissen om te stoppen en het geld te innen dat ze hebben verdiend.

→ Max. ... euro te verdienen

**Materiaal dag 1:**

- Fles rode wijn
- Fles witte wijn
- Fles rosé
- 3 wijnen of ciders of iets gebaseerd op andere fruitsoorten
- 4 wijnen van verschillende prijscategorieën
- Prosecco pong of plastic cava glazen of een ander alternatief
- Water voor in de glazen
- Materiaal voor parcours (stoel/tafels etc)
- Een plateau
- Bekers (veel!)

## DAG 2:

### **ONDER DE MIDDAG**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht: shotje of water???**

Met deze opdracht kan 3 keer 300 euro gewonnen worden. (afhankelijk van hoeveel spelers) Iedereen krijgt een shotje voor zich. Niemand weet op voorhand of hij zei een shotje water of vodka voor zich had. Er mag ook niet aan het glas geroken worden. Iedereen drinkt 1 voor 1 zijn glas uit. Als iedereen zijn glas op is, moet de groep raden wie het shotje vodka had.

Als de persoon juist wordt geraden, dan krijgt de groep 300 euro voor de pot. Wordt de persoon echter niet geraden, dan krijgt de persoon in kwestie een vrijstelling.

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Materiaal dag 2 onder de middag:**

- Shotjesglazen (1 per aantal deelnemers)
- Water
- Sterke doorzichtige alcohol (bv. Vodka)

### **AVOND**

Deze avond kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Spel: LASERSHOOT-SPEL**

Met dit spel kan maximum 5500 euro gewonnen worden. Er strijden ... keer x aantal leiding een kwartiertje.

Over het terrein liggen verschillende kistjes met een letter van het alfabet op gekleefd, op slot met een cijferslot (4 cijfers), zowel in het zicht als verstoep. Op hetzelfde terrein hangen papieren met de letters die op de kistjes te vinden zijn en de bijhorende cijfercode om deze kistjes open te krijgen. De personen moeten dus samenwerken om de kistjes open te krijgen. In elk kistje zit een ander bedrag aan centjes.

In en rond het spel zitten vijanden (x aantal personen van de kookploeg).

Als je wordt geraakt, stopt het spel voor jou en moet je het geld afgeven dat je hebt gewonnen. Ook de vijanden kunnen geraakt worden. Als ze geraakt worden, zijn ze out of the game.

De laatste 3 minuten wordt er afgeroepen dat ze kunnen kiezen om elkaar uit te schakelen. De persoon die als laatste overblijft, krijgt een vrijstelling. Kiezen ze voor zichzelf of voor de pot?

Hou zeker de codes van de slotjes goed bij!

Er zijn 20 kistjes:

- 5 kistjes met 50 euries
- 5 kistjes met 100 euries
- 5 kistjes met 250 euries
- 3 kistjes met 500 euries
- 2 kistjes met 1000 euries

→ Max. ... euro te verdienen

### **Eliminatieronde**

Toon de video waarin iedereen zegt dat ze De Mol niet zijn.

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

### **Materiaal dag 2 's avonds:**

- Lasershootgeweren (gehuurd bij <https://www.rentyouradventure.be>, €80 voor 12 dagen 10 lasershootgeweren te huren + 1 oplader)
- 20 kisten met ketting en cijfersloten ( of slotjes) (of een andere creatieve oplossing, wij hadden chance dat iemand in de leidingsploeg dit had)
- Afgedrukte papieren 'bijlage 5 – spel lasershoot'
- Centjes

## DAG 3:

### **ONDER DE MIDDAG**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

**Opdracht:** De kandidaten moeten 1 voor 1 bij de spelleider komen. Hier krijgen ze de keuze uit 10 enveloppen (afhankelijk van aantal spelers). Aan elke speler wordt voorgelezen of getoond wat in welke envelop zit. Er kunnen verschillende dingen te kiezen zijn: geld, vrijstelling, pasvragen,..

Als iedereen gekozen heeft komen alle kandidaten bij elkaar en maakt de spelleider bekend wie wat gekozen heeft. De kandidaten die als enige voor een bepaald item hebben gekozen, krijgen dat item (de kandidaten zijn hier van op de hoogte voor aanvang spel).

Bijvoorbeeld; één iemand koos voor twee jokers (die kandidaat krijgt twee jokers), twee mensen kozen voor één joker (niemand krijgt die ene joker).

Envelop 1:

- 100 euro

Envelop 2:

- 250 euro

Envelop 3:

- 500 euro

Envelop 4:

- 750 euro

Envelop 5:

- 1 pasvraag

Envelop 6:

- 2 pasvragen

Envelop 7:

- 3 pasvragen

Envelop 8:

- een vrijstelling

Envelop 9:

- Onbekend

- Echte inhoud: - 500 euro

Envelop 10:

- Onbekend

- Echte inhoud: een vrijstelling
- Max. ... euro te verdienen

### **Eliminatieronde**

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

### **Materiaal dag 3 onder de middag:**

- Enveloppen
- Inhoud voor enveloppen

## **AVOND**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

### **Spel: ARCHERY TAG**

Deze avond kan er max. ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht 1:**

Raak fruit met de pijl.

Iedereen mag 3 x proberen. Per keer dat de ananas wordt geraakt, wordt 100 euro verdiend.

Raak je de ananas van de 1<sup>e</sup> keer, dan is je beurt gepasseerd.

#### **Opdracht 2:**

Er hangen 5 zakken omhoog met iets in. In 3 zakken zit een geldsom van 500 euro. In 1 zak zit een verlies van 500 euro en in 1 zak zitten 3 pasvragen.

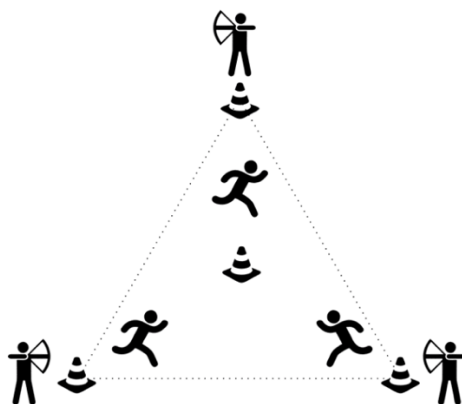
Elke zak kan maar 1 keer 'gebruikt' worden. Als er per ongeluk 2 keer tegen dezelfde zak wordt geschoten, gaat de inhoud verloren.

#### **Opdracht 3: Spel: King of The Middle**

King Of The Middle is een spel dat in 2 teams gespeeld wordt.

Elk team bevat 3 spelers: 1 boogschutter + 2 pionnen.

### **Speelveld**



Het terrein heeft per groep 1 startpunt en in het midden een gezamenlijk overwinningpunt (aangeduid met kegels).

Het doel van het spel is als eerste één van jouw pionnen het overwinningspunt te laten bereiken.

Het spel gaat als volgt: alle pionnen in het spel mogen 1 stap/sprong naar voor zetten (richting overwinningspunt). Hierna schiet elke schutter beurtelings zijn pijlen op de vijandige pionnen af. Raakt de schutter een vijandige pion dan moet de pion terug naar het startpunt van zijn groep gaan.

Dit herhaalt zich meerdere malen tot één pion het midden haalt, als één pion het midden heeft bereikt is dit team gewonnen.

Dit wordt 3 keer gespeeld waarbij kookploeg tegen de leiding speelt.

Per keer dat het middelpunt wordt behaald, krijgt men 500 euro voor de groepspot.

→ Max. ... euro te verdienen

**Materiaal dag 3 's avonds:**

- Archery tag ((gehuurd bij <https://www.rentyouradventure.be>, €14,50/set voor 12 dagen (1 set = 1 boog, 3 pijlen & een veiligheidsbril. Wij hadden 2 sets gehuurd)
- 1 Ananas
- 5 zakken (plastic of linnen zakken)
- Geld/pasvragen om in de zakken te steken
- Touw om de zakken omhoog te hangen

## DAG 4:

### **ONDER DE MIDDAG**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

De mol heeft op voorhand enkele opdrachtjes uitgevoerd. Ook in dit geval zal de rest het moeten proberen beter doen.

#### **Opdracht 1:**

Zo snel mogelijk een zak M&M's op kleur sorteren.

Voor iedereen die het sneller dan De Mol doet, kan er 50 euro verdiend worden.

Tijd de Mol:

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Materiaal dag 4 's middags:**

- M&M's
- Geld (12 x 50)

### **AVOND**

Deze avond kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Eliminatieronde**

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

#### **Opdracht 1:**

Op 3 tafels staan telkens 15 rijen met telkens 3 shotglaasjes. De shotglazen links staan voor 'A', de middelste shotglaasjes voor 'B' en de rechtse shotglaasjes voor 'C'. Voor deze opdracht zijn er 3 kandidaten nodig. Elke kandidaat gaat bij een tafel staan.

Deze 3 kandidaten krijgen 15 meerkeuzevragen voorgeschoteld. Deze kunnen ze beantwoorden door 1 van de 3 glazen op tafel leeg te drinken (antwoord A, B of C). Elk goed antwoord levert hen 100 euro op. In het correcte glas zit gewoon water, terwijl in de 2 andere tequila of vodka zit. Om het geld effectief binnen te halen, mogen de deelnemers na de proef niet positief blazen bij een ademtest. De ademtest wordt 20 minuten na de quiz afgenomen.

Je blaast positief wanneer je 0,22mg/liter of 0,5 promille hebt.

Overschot kan je met je leidingsploeg opdrinken of terug in de fles gieten!

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Opdracht 2:**

Thema kunst. 4 deelnemers worden op de proef gesteld.

De Mol heeft een kunstwerk geschilderd.

3 deelnemers nemen plaats aan een blanco schilderdoek. 1 deelnemer gaat bij het kunstwerk dat De Mol geschilderd heeft staan. Niemand mag elkaars schilderdoek zien!



(wij hebben 4 grote dozen genomen en daar de schilderdoek en verf in gezet zodat niemand iets van iemand anders kon zien).

De persoon die aan het kunstwerk van De Mol zelf zit, moet zo duidelijk en gedetailleerd mogelijke aanwijzingen geven om het kunstwerk na te schilderen.

Na 30 minuten is de tijd om en gaan hun creaties naar een galerij. Daar moeten de personen die verloren waren in het vorige spel aan de hand van de schilderijen van hun medespelers

Per schilderij dat overeenkomt, kan er 500 euro verdiend worden.

→ Max. ... euro te verdienen

### **Eliminatieronde**

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

### **Materiaal dag 4 's avonds:**

- 2 Alcoholtesten (€2,99 in AUTO 5)
- 2 flessen VODKA of TEQUILA
- Water
- shotjesglazen met een A, B of C op
- 15 Multiple Choice Vragen
- Schilderdoeken
- Verf
- Verfborstels
- Schilderij De Mol
- Geld (15 x 100)

## DAG 5:

### **ONDER DE MIDDAG**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### Middag

De mol heeft op voorhand enkele opdrachtjes uitgevoerd. Ook in dit geval zal de rest het moeten proberen beter doen.

#### **Opdracht 1:**

Leg zo snel mogelijk het alfabet.

... personen kunnen meedoen

Per persoon die sneller is dan De Mol, kan 100 euro verdiend worden.

Tijd Mol = ...

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Materiaal dag 5 onder de middag:**

- Alfabetsoep
- Geld

### **AVOND**

Deze avond kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Eliminatieronde**

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

#### **Opdracht 1:**

De mol heeft op voorhand enkele opdrachtjes uitgevoerd. Ook in dit geval zal de rest het moeten proberen beter doen.

Zo snel mogelijk een wc-rol nummeren.

Per persoon die sneller is dan De Mol, kan 75 euro gewonnen worden.

Tijd De Mol =

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Opdracht 2:**

Het moet niet altijd moeilijk zijn: Maak een papieren vlieger en gooi deze zo ver mogelijk.

De Mol heeft op voorhand deze opdracht ook uitgevoerd.

Geraak je verder dan De Mol, dan krijg je 75 euro.

Afstand De Mol:

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Opdracht 3:**

Iedereen vult eerst de vragenronde voor de eliminatie in.

Eliminatie: De spelleider zit aan de laptop, klaar met de eliminatieronde. Iedereen zit rechtover de laptop waarop te zien is of je doorgaat naar de volgende ronde of niet. Enkel de

persoon in kwestie en de spelleider kan dus zien of hij doorgaat of niet. De rest kan wel de reactie zien van de personen.

Daarna moeten ze stemmen wie ze denken dat een rood scherm te zien kreeg. Kiezen ze de juiste persoon, dan krijgt de groepspot 500 euro en ligt deze persoon uit het spel. Kiezen ze de foute persoon, dan verdwijnt er 500 euro uit de groepspot en moet de aangeduide persoon naar huis. De Mol weet op voorhand wie er normaal naar huis moet.

Opgelet:

- Licht De Mol in wie er normaal uitvalt
  - Zet de helderheid van je laptop niet te hoog, dat je niet de groene en/of rode gloed ziet op de personen hun gezicht
- Max. 500 euro te verdienen

**Materiaal dag 5 's avonds:**

- WC-rollen
- Stift
- Papier
- Geld (75 x 18,

## DAG 6:

### **ONDER DE MIDDAG**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht 1: Zinnen doorzeggen**

Deze opdracht komt het best tot zijn recht op een groot terrein met veel loopmogelijkheden. De kandidaten gaan elk op 20 tot 50 meter afstand staan (iedereen gelijk). De kandidaat aan de eerste kegel krijgt telkens een zin te horen. Deze zin zal moeten worden doorverteld aan de volgende kandidaat. De kandidaat aan het eind van het parcours moet aan het einde van het spel de 3 zinnen zonder fout kunnen nazeggen. Per juiste zin wint de groep 300 euro. Voor een foute zin verliest de groep 50 euro.

Zinnen: Zelf 3 zinnen te verzinnen

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Eliminatieronde**

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

### **AVOND**

Deze avond kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht 1: Kleurencodes (en raadsels)**

##### **TUSSENSPEL 1: Raadsels**

Voordat de proef start, worden 3 kandidaten aangeduid die niet meedoen met het echte spel maar iets anders gaan doen: raadsels oplossen. Terwijl de rest van de groep de opdracht 'kleurencodes' doet, zullen deze 3 personen raadsels oplossen. De raadsels lopen op in moeilijkheidsgraad. Hoe moeilijker een raadsel, hoe meer geld het kan opbrengen.

Aan deze opdracht is ook een risico verbonden. Als een raadsel niet kan worden opgelost binnen de 3 minuten, wordt het bedrag dat kon verdiend worden, afgetrokken van het totaal.

Bv. De spelers hebben de eerste 3 raadsels opgelost. Ze hebben 200 euro voor de pot verdiend. Ze kiezen ervoor om verder te spelen, maar raadsel 4 kunnen ze niet oplossen. Er wordt 150 euro afgetrokken.  $200 - 150 = 50$  euro. De leerlingen houden een winst van 50 euro over. De leerlingen besluiten om toch nog door te spelen. Ze lossen raadsel 5 WEL op. Ze verdienen er 200 euro mee. Ze besluiten vervolgens om niet meer verder te spelen. Deze proef levert hen 250 euro op.

Als leerlingen voor deze som in de min gaan, wordt dat bedrag achteraf afgetrokken van de pot.

##### **Raadsel 1: 50 euro**

Wat is het nummer van de parkingplaats waar de wagen staat?

Oplossing: 87 (als je de foto omdraait is het logisch)

Raadsel 2: 50 euro

Welk getal is het volgende in de onderstaande reeks?

1-3-4-7-11

Oplossing: Het volgende getal is: 18

Je dient telkens de twee vorige getallen op te tellen om het volgende te bekomen.

Raadsel 3: 100 euro

In de Kasteelstraat staan 100 huizen. De huizen zijn genummerd van 1 tot en met 100.

Hoeveel negens staan er in totaal in al deze nummers?

Oplossing: 20 keer.

9-19-29-39-49-59-69-79-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99

(19 getallen, maar 9 komt tweemaal voor in 99)

Raadsel 4: 150 euro

In welke richting rijdt de bus?



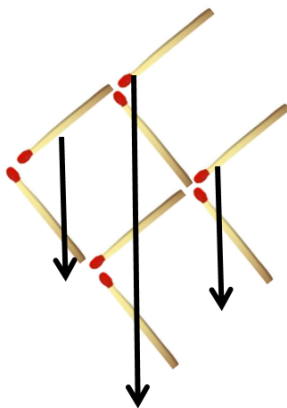
Oplossing: Oplossing: Naar links. De deur om uit te stappen ligt aan de kant van het voetpad. Mensen moeten nooit langs de straatkant uitstappen.

Raadsel 5: 200 euro

Leg de lucifers zoals op de foto als een vis.

Laat de vis naar de andere kant zwemmen.

Je mag 3 lucifers verplaatsen.



### Raadsel 6: 250 euro

Welke letter komt er na de letter 'T' in deze opsomming?

E, T, D, V, V, Z, Z, A, N, T

Oplossing: E

De letters zijn de eerste letter van het geschreven getal: E = een, T = twee, ...

Na de laatste T = tien komt elf = E.

### Raadsel 7: 300 euro

Een vader met zijn twee zonen moeten een rivier oversteken.

Er is slechts een kano en die kan enkel het gewicht van de vader alleen dragen of het gewicht van de beide jongens samen.

Hoe kunnen ze alle drie op een veilige manier de rivier oversteken?

1. Oplossing: De twee zonen gaan samen naar de overkant
2. Eén van de twee stapt uit. De andere keert terug.
3. De zoon stapt uit en de vader stapt in. De vader gaat alleen naar de overkant.
4. De vader stapt uit en de zoon stapt opnieuw in. Hij vaart naar de overkant.
5. De andere zoon stapt in de boot. De zonen varen samen naar hun vader aan de overkant.

### Raadsel 8: 350 euro

Een boer gaat naar de markt om zijn eieren te verkopen.

Op het einde van de markt heeft de boer nog 7 eieren over tot een man bij hem komt en zegt: Ik wil de helft van je eieren en nog een half ei extra.

Een voorbijganger vond dit wel grappig en bestelde hetzelfde bij de boer om het hem moeilijk te maken.

Toch slaagt de boer erin om beide klanten te bedienen zonder ook maar 1 ei te breken en er zelfs nog 1 over te houden.

Hoe heeft hij het gedaan?

Oplossing:

De boer ging met 7 eieren naar de markt.

De eerste klant krijgt helft van de eieren 3,5 en een half ei dus totaal 4 eieren.

De tweede klant krijgt de helft van de resterende 3 eieren, dus 1,5 plus een half ei, totaal 2 eieren.

De derde klant krijgt de helft van het resterende ei dus een half ei plus een half ei, totaal 1 ei.

### Raadsel 9: 400 euro

In een huis zijn een zolder en een kelder. Op de zolder hangt 1 lamp, in de kelder zijn drie schakelaars. 1 van de 3 schakelaars kan de lamp doen branden. Je staat in de kelder met de schakelaars. Je mag maar 1 keer de trap op lopen om te kijken of de lamp brand. Als je in de kelder staat, kan je geen lamp zien branden. Hoe kom je erachter welke schakelaar bij de lamp hoort?

Oplossing:

Zet schakelaar 1 aan.

Wacht 5 minuten.

Zet schakelaar 1 uit en meteen schakelaar 2 aan.

Ren naar boven.

Als de lamp aan is, dan was het dus schakelaar 2.

Als de lamp uit is, maar wel warm aanvoelt, dan was het schakelaar 1.

Anders is het schakelaar 3.

Raadsel 10: 500 euro

Je staat bij een rivier en hebt exact 4 liter water nodig.

Je hebt twee emmers, één emmer waar 5 liter in kan en één waar 3 liter in kan.

Hoe kun je 4 liter water afmeten door enkel deze twee emmers te gebruiken?

Oplissing:

1. Vul de 5-liter emmer tot de rand.

2. Met de 5-liter emmer vul je nu de kleine emmer van 3 liter.

3. Giet de 3-liter emmer uit en vul hem met de resterende 2 liter uit de grote emmer.

4. Vul de 5-liter emmer nogmaals.

5. Vul de 3-liter emmer tot de rand met water uit de 5-liter emmer.

6. Je hebt nu exact 4 liter water in de 5-liter emmer.

→ Max. ... euro te verdienen

## TUSSENSPEL 2: KLEURENCODES

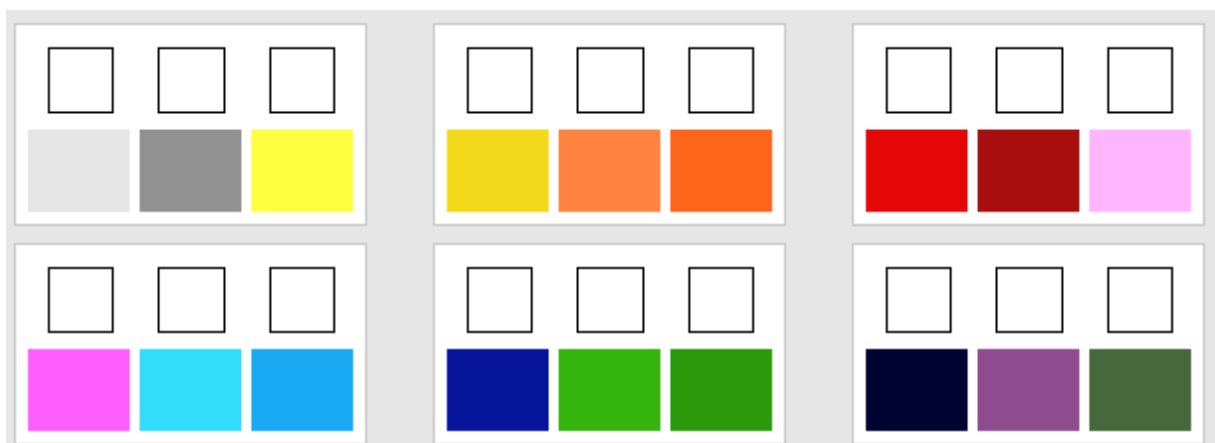
De resterende deelnemers spelen het hoofdspel.

De kandidaten verdelen zich in trio's. Op de kampplaats hangen 18 kleurenkaarten omhoog met een nummer onder. (héél moeilijk verstoep)

In het leidingskot staat een bord met alle kleurenkaarten op. De kandidaten moeten het nummer bij de juiste kleurenkaart hangen.

Zodra de raadsels stoppen, moet de rest van de leiding met dit spel stoppen.

Als alle nummers correct worden geplaatst, verdient de groep 1350 euro.



→ Max. ... euro te verdienen

## Materiaal dag 6 's avonds:

- kleurkaarten + jaarkaarten afgeprint

- Raadsels afgeprint

## DAG 7:

### **ONDER DE MIDDAG**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht 1: Shake it up**

3 personen krijgen lege doekjesdozen op hun lijf gebonden (op hun poep, buik, rug en borst). Ze krijgen nu 1 minuut om dit los te shaken. Per persoon waar alle dozen leeg zijn, wordt er 150 euro verdiend.

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Materiaal 's middags:**

- Pingpongballen
- Doekjesdozen
- Touw

#### **Eliminatieronde**

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

### **AVOND**

Deze avond kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht 1: Waterrace**

De kandidaten worden in 2 groepen van 4 verdeeld.

Aan elke startplaats is er voor elke groep een emmer water, een stevige drinkbeker, een schaar en een bol touw voorzien. Aan de overzijde van het veld staat voor elke groep een maatbeker. Ze krijgen de boodschap dat ze tijdens het vervoeren de beker zelf niet mogen aanreken, dat ze moeten werken met het verkregen materiaal.

Na het startsignaal moeten de groepjes zo snel mogelijk 1 liter water overbrengen in de maatbeker. De beker mag niet aangeraakt worden terwijl er water wordt vervoerd. De kandidaten moeten de beker dragen door elk een touw vast te nemen.



De winnende groep mag kiezen:

OF 1500 euro voor de groepspot OF elk een pasvraag

→ Max. ... euro te verdienen



## Opdracht 2: Foto quiz

Je vraagt de groep één iemand aan te wijzen die te vertrouwen is, die geef je 20 minuten om een lied uit het hoofd te leren.

De rest van de groep geef je 1 voor 1, 8 woorden uit dit liedje en een fototoestel dat direct print. Ze hebben 10 minuten om voor elk woord een foto te maken. Foto's moeten in één keer goed zijn, wissen mag niet. Er mag ook geen gebruik worden gemaakt van extra attributen zoals tekenen.

Na 10 minuten komt de groep weer bij elkaar, nu is het aan de ene persoon om bij elke foto het juiste woord te bedenken. €100 per goed benoemde foto.

Foto's met een Instax of fototoestel dat direct print + aantal print fotopapieren dat er woorden zijn.  
→ Max. ... euro te verdienen

### Lied: Kommil Foo – Ruimtevaarder

Meester Frank, ik kom waarschijnlijk morgen niet naar school  
En ook overmorgen zal wat moeilijk zijn  
En evenmin de week die komt, ja zelfs de maand die volgt  
De kans dat ik nog ooit verschijn is eigenlijk klein  
'T is niet meester Frank, omdat u mij zo vaak straft  
En mij één keer zelfs domkop heeft genoemd  
Nee, 't is alleen iets hier vanbinnen, 't heeft geen zin dat ik ontken  
Meester Frank, ik voel, dat ik een ruimtevaarder ben...

Zeg nu zelf, meester frank, wat ben je in 't heelal  
Met de tafels van vermenigvuldiging  
Ook schoonschrift, blokfluitspelen, woorden met dt  
Dat snapt u toch, dat heeft op mars geen zin  
'T is dus zeker niet, meester frank, omdat u mij zo vaak straft  
En mij voor de hele klas domkop heeft genoemd  
Nee 'k moet planeten gaan ontdekken, in de hoop dat daar iets leeft  
Meester frank, 't is de plicht, die elke ruimtevaarder heeft

Doe de groeten, meester frank, aan de rest van de klas  
En zeg dat ik hen nooit vergeten zal  
Geef mijn vulpen aan kleine peter van de laatste bank  
Hij blijft m'n vriend al woon ik dan in 't heelal  
Zo, meester frank alles is zowat gezegd  
Vaarwel, en dat het u nog goed mag gaan  
En wat die kleinigheid betreft dat u een domkop in mij ziet  
Meester frank, dat deert een ruimtevaarder niet  
Oh, en voor ik het vergeet, Linda van slagerij Van Gool  
Komt waarschijnlijk ook niet meer naar school

### Woorden:

- School
- De maand
- 't Heelal

- Blokfluitspelen
- Schoonschrift
- Planeten
- Vulpen
- Vaarwel
- Een domkop
- Slagerij
- Ruimtevaarder
- Meester

**Materiaal 's avonds:**

- Papier afgeprint
- Woorden afgeprint
- Foto toestel dat direct print zoals een Instax
- Aantal fotopapieren als dat er woorden zijn (zodat ze maar 1 foto per woord kunnen trekken)

## DAG 8:

### **ONDER DE MIDDAG**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

Elke kandidaat wordt om de beurt bij de spelleider geroepen.

Alle deelnemers krijgen de mogelijkheid om een pasvraag te kopen of om geld te verdienen. Echter kan maar 1 persoon effectief pasvragen krijgen. Dit zal de persoon zijn die het meeste geld uit de groepspot legt. Ze krijgen ook de keuze om geen geld uit de pot te nemen voor pasvragen. Als niemand geld uit de groepspot neemt voor pasvragen, komt er nog eens 1000 euro extra in de groepspot terecht.

→ Max. ... euro te verdienen

### **Eliminatieronde**

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

### **AVOND**

Deze avond kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht 1: Artiesten 2.0**

De personen die aangaven artistiek te zijn in de ingevulde vragenlijst, krijgen als groep x aantal appels (1 appel per leiding in de leidingsploeg) en enkele snijmesjes. De bedoeling is dat ze in de appels moeten kerven, zodanig dat de rest die het ander spel speelt, iedereen van de leiding er in kan herkennen.

Per persoon die wordt geraden, kan er 100 euro verdiend worden.

Indien iedereen wordt geraden, wordt de opbrengst verdubbeld.

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Opdracht 2:**

Alle personen die niet mee doen aan de artistieke opdracht: iedereen start aan de startmeet met een erwt op de startlijn en een rietje in de mond. Als de timer begint te lopen moeten ze zo snel mogelijk hun erwt voortblazen over de eindmeet. De persoon die het snelst zijn erwt over de eindstreep blaast, wint.

De persoon die wint bij de erwtenrace mag mee de volgende kamer in. Hier wordt hij/zij onderworpen aan een kleine ondervraging waarbij elke vraag 50 punten kan opleveren. Het enigste dat ze moet zeggen is wie een bepaald antwoord heeft gegeven op een bepaalde vraag. Op het einde van de quiz kan deze persoon nog eens kiezen om pasvragen te kopen (300 euro per pasvraag)

Deze vragen zijn afhankelijk van de ingevulde vragenlijst voor kamp.

1. Als ze 1 iemand van de Chiro zou moeten kiezen, dan zou ze ... kiezen
  - a. ...
2. Van wie is ... de favoriete oudleiding?
  - a. ...

3. Van wie is ... het favoriete café?  
a. ...
  4. Wie eet het liefst ...?  
a. ...
  5. Van wie is de slechte gewoonte ...?  
a. ...
  6. Van wie is de slechte gewoonte van ...?  
a. ...
  7. Wie kijkt het liefst naar ... porno?  
a. ...
  8. Als die persoon heel zijn leven naar iets zou moeten ruiken, dan zou het ... zijn  
a. ...
  9. Als die persoon heel zijn leven naar iets zou moeten ruiken, dan zou het ... zijn  
a. ...
  10. Wie wil op de first date ...?  
a. ...
  11. Wie lust echt geen ...?  
a. ...
  12. Wie vindt dat een ... de meest aantrekkelijke job is voor een man?  
a. ...
  13. Wie vindt ... aan een man het aantrekkelijkst?  
a. ...
  14. Wie vindt zijn ... het mooiste lichaamsdeel aan hunzelf?  
a. ...
  15. Wie is het onzekerst over ...?  
a. ...
  16. Wie zou zijn dochter later ... heten?  
a. ...
  17. Wie denkt zich later te schamen over de ...hype?  
a. ...
  18. Wie zijn Guilty Pleasure is om ...?  
a. ...
  19. Wie vond er de film ... super eng als kind?  
a. ...
  20. Wie wordt er instant opgewonden van ...?  
a. ...
  21. Wie kan niet tegen het geluid van ...?  
a. ...
- Max. ... euro te verdienen

**Materiaal:**

- ... appels
- Geld

## DAG 9:

### ONDER DE MIDDAG

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht 1: Mijnevager**

Op de grond is er een veld uitgetekend in verschillende vakjes. De vakjes staan voor een mijneveld waarbij op sommige plaatsen niet gestapt mag worden. De deelnemers moeten zo snel mogelijk op het middenste veld geraken. Hoe sneller ze hier geraken, hoe meer geld ze verdienen.

De persoon die als eerste bij het midden raakt, krijgt ook een pasvraag.

	x		x	
x		X		x
X		Einde	X	
	X			x
		X	x	

Indien er binnen 3 stappen aan het einde kan geraakt worden = 1000 euries

3-5 stappen: 750 euries

5-7 stappen: 500 euries

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Eliminatieronde**

Laat iedereen de vragen invullen en doe de eliminatieronde.

#### **Materiaal dag 9 's middags:**

- Lint of touw om vakjes aan te duiden

### AVOND

Deze avond kan er maximum ... euro verdiend worden.

#### **Opdracht 1:**

De opdracht luidt als volgt: Schrijf een tekst zoals je die zou schrijven voor een contactadvertentie. Prijs jezelf aan, maar verraad niet wie je bent. De kandidaten lezen daarna één voor één een contactadvertentie van een ander voor. De opdracht is zo vaak mogelijk te raden van wie welke tekst is. Iedereen die zes of meer teksten juist koppelt aan een kandidaat levert €150,- voor de pot op.

→ Max. ... euro te verdienen

#### **Opdracht 2: Lengte meten**

De leiding wordt in 2 groepen opgedeeld. Groep 1 zijn mensen die op de vragenlijst hadden ingevuld dat ze inzicht hebben. Groep 2 heeft ingevuld dat ze geen inzicht hebben. In het lokaal is er een grote lijn getekend met krijt.

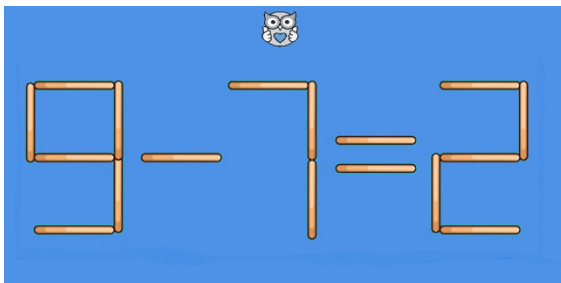
Op de grond in de zaal is een kronkelige lijn getekend van ... meter lang. De kandidaten moeten een vlag precies in het midden plaatsen. Elke groep krijgt een touw en een stokje van 10 cm om de opdracht te doen slagen. De lengte van het touw of krijtlijn is niet bekend. Beide groepen mogen er maximum 10 cm naast zitten. Als de groep slaagt in de opdracht, wordt er 1000 euro verdiend voor de pot. (dus 2 x 1000 euro te verdienen)  
Voordat het spel wordt gestart, worden er van elke groep 3 personen gekozen die onderweg een opdracht moeten uitvoeren. Met deze opdrachten kan extra geld verdiend worden.

#### Opdrachten:

1. Lucifer-raadsel oplossen binnen de 3 minuten (100 euro)



#### Oplossing:



2. Wenen binnen de 3 minuten (200 euro)
3. Blikje in de vuilbak (100 euro)  
Op de tafel liggen een leeg blikje cola en een ballon. Naast de tafel staat een bak. De kandidaten moeten het blikje binnen de 2 minuten in de bak krijgen. De tafel mag niet worden bewogen en het blikje mag niet worden aangeraakt. Als het blikje op de grond valt, is de proef mislukt. Als je de ballon elektrisch maakt en naast het blikje houdt, beweegt het.  
Uitleg proefje: <http://www.proefjes.nl/proefje/136>

Terwijl de persoon de opdracht uitvoert, mag er niet verder gemeten worden. De andere groepsleden moeten dus wachten. Bij het niet slagen van één van de kleine tussenopdrachten, moet de gekozen speler achterblijven en mag dus niet meer helpen om het midden te zoeken.

→ Max. ... euro te verdienen

**Opdracht 2:**

Ook bij dit spel heeft De Mol het al eerder gespeeld. Kunnen jullie het beter?

Hou zo lang mogelijk 3 ballonnen in de lucht.

Geraak je verder dan de Mol, dan krijg je 75 euro.

Tijd De Mol:

→ Max. ... euro te verdienen

**Materiaal dag 9 's avonds:**

- Touw of lint om materiaal uit te leggen
- Papier
- Stylo
- Krijt
- 2 Vlaggen
- 2 Stokjes van 10 cm
- Lucifers
- 2 lege blikken cola
- Ballonnen
- Rolmeter om op einde te meten
- Bak

# DAG 10:

## **ONDER DE MIDDAG**

Deze middag kan er maximum ... euro verdiend worden.

### **Opdracht 1: Proef**

Uitleg: Op de tafel staat een vastgelijmd flesje frisdrank met een rietje en een leeg glas. De tafel mag niet bewogen worden en de frisdrank mag niet in de mond genomen worden. Slagen ze hier binnen de 2 minuten in, dan kan er 2 keer 500 euro gewonnen worden.

→ Max. ... euro te verdienen

### **Materiaal dag 10 onder de middag:**

- Flesje frisdrank
- Rietje
- Leeg Glas

## **AVOND**

Deze avond kan er maximum ... euro verdiend worden.

### **Opdracht 1: BEERPONG XL**

Er staan 6 giga bierpongbekers iets verder. Iedereen krijgt 5 kansen om te gooien. In de een (aangeduide) beker zit de jackpot van 3000 euro. Echter is deze pot omringt met andere potten met evenveel kans op slecht nieuws.

Beker 1 = - 500 euro

Beker 2 = + 400 euro

Beker 3 = - 2000 euro

Beker 4 = 3000 euro

Beker 5 = - 2000 euro

Beker 6 = + 400 euro

### **Opdracht 2: Nachttocht – FINALE (ONAFGEWERKT)**

1. Zoek zo snel mogelijk op het dichtsbijzjnste kerkhof naar het graf van ... (ieder voor zich) en kom terug naar het kamphuis wanneer je het hebt gevonden. DE ENVELOP NIET OPENEN.
  - a. Is niet verder afgewerkt, was afhankelijk van terrein op kamp af te werken maar we zijn door een coronacontact eerder naar huis moeten gaan 😊

### **Materiaal:**

- geld
- Giga bierpong
- Envelop met prijs



