

# Eierenzoektocht

<b>Thema</b>	Pasen
<b>Leeftijd</b>	6 tot 12 jaar
<b>Aantal spelers</b>	10 tot ... spelers
<b>Duur</b>	120 minuten
<b>Aantal groepen</b>	1 of meer groepen
<b>Terrein</b>	Buiten
<b>Soort</b>	Tocht
<b>Intensiteit</b>	Matig

## Speluitleg

### Inleiding:

Oh nee de paashaas is overvallen geweest door boeven! Gelukkig is hij ongedeerd, maar zijn eitjes zijn wel gestolen. Hij is heel ongelukkig en wilt graag zijn eitjes terug zodat hij helemaal klaar is voor Pasen. Gelukkig zijn er getuigen van de overval, alle getuigen hebben hun tips verzameld en deze achtergelaten op de plaatsen waar ze deze gezien hebben! Lukt het je om alle tips te verzamelen en de eitjes terug te vinden? Dan kan er wel een beloning aan vast hangen! Hou je ogen maar goed open.

### Doel:

Jullie zoektocht begint aan je lokaal, daar ligt al een enveloppe verstopt met een opdracht, heb je deze opdracht binnen de tijd kunnen volbrengen? Dan kan je een tip krijgen hoe je aan je tocht moet beginnen. Om de kilometer ligt er een enveloppe verstopt met telkens een opdracht en hier op volgend een aanwijzing hoe je je moet wandelen. De laatste enveloppe gevonden? Dan heb je de laatste aanwijzing naar de plaats waar eitjes liggen.

### Vorbereiding:

Je eigen terrein: De eerste enveloppe bevat de opdracht om zo snel mogelijk een insecten dierentuin te maken. Dit moet binnen de 5 min gebeuren, er moeten minstens 3 verschillende soorten insecten inzitten, BELANGRIJK: de insecten moeten nog leven.

Locatie 2: Wat ligt er hier? Jutten zakken? Zorg er voor dat iedereen 100 meter in die jutten zak gesprongen heeft en dat binnen minder dan 5 minuten.

Locatie 3: Hier zie je een foto van de paashaas, maar er zijn verschillen? Zie jij welke 7 verschillen er zijn? Doe dit binnen 1 minuut.

Locatie 4: Speel een chaospel\*. Probeer meer dan 2 spelletjes tegelijk er tijd te spelen.

Locatie 5: Probeer een stukje plakband zo hoog mogelijk te hangen, er plakt al een stukje plakband op de muur, probeer jullie stukje hoger te hangen. Je mag andere leden of leiding gebruiken om dit zo hoog mogelijk te hangen, maar geen materiaal.

Locatie 6: Oh nee bij deze opdracht spelen jullie een spel tegen de leiding. Probeer zo snel mogelijk een kwartet te vormen met 4 dezelfde materialen. Zorg dat de groep wint en niet de leiding. Je hebt hier 3 kansen voor.

Locatie 7: Geef iedereen een gepersonaliseerde bijnaam die met dezelfde letter als hun eigen naam begint. BV. Handige Harry, Leutige Lies. Pas op de leiding moet deze bijnaam ook goed keuren dus wees zo origineel mogelijk. Ook moet je deze bijnaam voor de rest van het spel gebruiken.

Locatie 8: De getuigen hebben een geheim bericht achtergelaten. Los deze op aan de hand van een rebus!

Locatie 9: Nagel kakken! Iedereen krijgt een touw met een nagel rond zijn middel gebonden en moet proberen de nagel in een flesje te laten zakken zonder je handen te gebruiken. Jullie krijgen hiervoor 4 minuten.

Locatie 10: Maak gebruik van je lange konijnenoren! Doe een kousenbroek over je kop met 2 tennisballen in. Gebruik deze kousenbroek om de 5 flesjes om te stoten binnen de minuut

Locatie 11: Beeld de volgende dingen uit 'Paasontbijt, De kerstmis, cupido, nieuwjaarsavond' een van de leden moet dit uitbeelden de andere moet deze raden

Locatie 12: Probeer zo snel mogelijk aan de andere kant van het terrein te zijn! Doe dit via een stoelenrace. Probeer dit binnen de 10 min te doen. Als dit gelukt is krijg je de laatste aanwijzing waar de eitjes zouden liggen!

Je eigen terrein: Als je de laatste opdracht hebt uitgevoerd kom je terug aan op je eigen terrein en daar ergens zijn de eitjes van de paashaas verstopt met een beloning voor de leden.

\*Chaos spel: Is een spel waarbij je verschillende gekende kringspelen combineert. Zoals "zakdoek leggen" en "kat en muis" bijvoorbeeld.

#### Varianten

Een van de mogelijkheden zijn:

- Het spel inkorten door locaties weg te laten
- Het met 2 groepen te spelen en er een wedstrijd van te maken
- Een ander thema van te maken











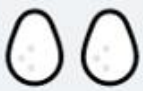



#### Materiaal

- Kousenbroek
- Legen flessen
- De rebus in bijlage
- Tennisballen
- Touw met een nagel aan
- Dozijn eieren
- Stoelen
- Jutte zakken
- Foto paashaas in bijlage
- Plakband
- Materiaal voor kwartet: kan een kwartet kaarten zijn, maar kan ook 4 dezelfde materialen zijn zoals tennisballen.

Media



7

 -ur	 +k + -r	 s=l	 w=z	ge+  b=k	 -p	heb+  -e	
 +egd. -e	 +  -m i=v      k=z -e	 b=d -m		 -p	b+  i=e	 -bra	
 h=n	 -ur	 +  -r      n=s					