Viking invasie

# Doel v.h. spel:

De Vikingen moeten proberen Engeland te veroveren

# Teams

Er zijn 2 teams: enerzijds de Vikingen (zij moeten proberen Engeland te veroveren) en anderzijds de Britten (zij moeten proberen om hun eiland te beschermen)

# Spel in het kort

De Vikingen proberen dus de kust van Engeland te veroveren, als dit lukt, dan zijn de Engelsen ‘omsingeld’ en zijn de Vikingen gewonnen. De Engelsen kunnen m.b.v. hun land inkomen verzamelen om de zoveel tijd. De Vikingen kunnen hetzelfde doen. Om extra geld te verzamelen kunnen de teams opdrachtjes doen bij hun bondgenoten, dit is voor de Vikingen een Scandinaviër en voor de Engelsen een kapitein ofzo

# Benodigdheden

Engeland (op de achterkant van een poster A2)
Engeland 2x A3
soort van pionnen waarmee ze hun legers kunnen ‘zetten’ op de kaart, om overzicht te hebben.

# Spel

## Engeland

Engeland probeert dus hun eiland te verdedigen.

Hun inkomen komt 1) uit hun land, hoe meer ze hebben, hoe meer ze erop kunnen bouwen en geld innen om een leger aan te kopen. 2) of door opdrachtjes te doen voor extra geld.

Engeland bezit ook alle forten aan de kust. Deze zullen dus worden aangevallen door de Vikingen.

## Vikingen

De Vikingen doen dus hun best om Engeland te veroveren. Dit doen ze door met hun schepen + leger te komen vanuit Scandinavië en te landen in Engeland. Het best doen ze dit door eerst de zee te beheersen, daarna is het makkelijker om te landen in Engeland en daar het leger te droppen.

Eens de Vikingen een stuk land hebben veroverd, kunnen ze de nabije landen beginnen met lastig vallen en overvallen, hierdoor kunnen ze geld stelen van de Engelsen (zie puntje overvallen).

## Leger placement

Je leger wordt telkens in een provincie geplaatst. Dit kan op verschillende manieren
1) je leger bevindt zich in het fort, hierdoor kan het leger zicht beschermen tegen inkomende aanvallen, maar het beschermt niet tegen overvallen
2) je leger kan zich op het land in de provincie bevinden, zo heb je een extra bescherming tegen overvallen (meer info zie 5. Overvallen)
3) het leger kan ook geplaatst worden aan de kust. Dit samen met een vloot. Dit heeft het voordeel dat je extra troepen hebt. Dit telt ook mee als leger dat zich voegt bij de vloot bij baas van de zee(maar telt niet mee om baas van de zee te bepalen, dit is puur schepen). Als een leger probeert te landen in een bepaalde provincie, dan wordt eerst gekeken naar het leger dat zich aan de kust bevindt, hier vindt een eerste gevecht plaats, als het succesvol aangevallen wordt, dan bevindt het leger zich in de provincie.
4) het leger bevindt zich op zee, dit wil zeggen dat er een vloot rond Engeland vaart. Hiermee kunnen de Engelsen hun kusten bewaken voor een landing. Als een landing gebeurd op een plaats waar een Engels vloot zich bevindt, dan wordt eerst een gevecht gehouden tussen de vloten en daarna op de kust. Als de Vikingen beide winnen, dan zijn ze succesvol geland en kunnen ze beginnen met overvallen of een fort overnemen.

## Baas van de zee

Als je het grootste vloot hebt in een bepaalde regio van de zee rond het eiland + het aantal troepen gerekend die zich op de kust van een provincie bevindt, dan ben je baas van de zee. Dit wil zeggen dat je bij een gevecht in de zee of net voor een leger land, je 15% extra vloot krijgt bij het gevecht.

## Overvallen

De Vikingen kunnen het naburig land overvallen om geld te stelen, dit doen ze door een groter leger te bezitten in de bezette provincie in vergelijking met het leger dat zicht geplaatst heeft in de provincie (niet in het fort) die ze gaan veroveren (25% van legers in de nabije provincies wordt meegerekend). Als de overval succesvol is, dan verdienen de Vikingen 8% van de inhoud van de Engelsen, per provincie.
Er kan ook overvallen plaatsvinden net na een invasie, als de Vikingen nog geen land veroverd hebben.
Als een provincie overvallen wordt, dan wordt er ook een dorp verwoest, een land kan maar overvallen worden elk half uur, indien vroeger wordt de buit exponentieel gehalveerd. Er wordt wel telkens een dorp verwoest

## Landveroveren

Land kan veroverd worden, door Vikingen, maar de Engelsen kunnen natuurlijk ook het land terugnemen die veroverd werd. Om een land te veroveren wordt door de aanvallende partij een leger samengesteld. Een fort succesvol veroveren gebeurd als volgend:

1. Het aanvallend leger komt het land binnen
2. Ze komen toe aan het fort en hebben 2 keuzes:
	1. Het fort omsingelen: hierdoor heeft het verdedigend leger geen toegang meer tot eten van de nabije boeren. Ze sterven langzaam af door een tekort aan eten. Om de 10 min sterft er 10% van het oorspronkelijk leger af. Als de aanvallende partij zin heeft om aan te vallen wordt het leger gebruikt die op dat moment aanwezig is in het fort om te verdedigen
	2. Het fort overnemen: een fort maakt je eigen leger sterker door 35% extra toe te voegen aan je leger. Als de aanvallende partij nog meer heeft, dan wordt het fort overgenomen. 75% van het verdedigende leger wordt afgetrokken van het aanvallende leger.
3. Als het aanvallend leger succesvol het fort heeft overgenomen verliezen de Engelsen de boeren en dorpen uit die provincie.

## Fort overnemen extra

Je kan, door je fort sterker te maken, ervoor zorgen dat je veiliger bent. Door 800 coins te investeren, kan je je fort sterker maken per lvl dat je je fort sterker maakt, wordt 5% extra verdediging toegevoegd wanneer het fort aangevallen wordt.
bv.. Een fort dat 35% verdediging heeft wordt geüpgraded naar 40%. Als het nu aangevallen wordt, mag er 40% extra troepen meegerekend worden door het verdedigende leger.
Als het aanvallende team een stormram meeneemt, dan wordt de verdedigende bonus van het fort gehalveerd, als er 2 stormrammen meegenomen worden, dan nog eens gehalveerd

Het fort van Wessex is dubbel zo sterk, aangezien hier de hoofdstad van Engeland lag.

## Gevecht

### Gevecht op land

Een gevecht op land wordt gewonnen door het leger met het grootste leger. 75% van het verliezende leger wordt afgetrokken van het aanvallend leger. Indien het aanvallend leger meer dan 200% van het verdedigend leger is qua grootte, dan wordt maar 65% van verdedigend leger afgetrokken van het aanvallend leger.

### Gevecht op zee

Een gevecht op zee is relatief gelijkaardig aan een gevecht op land, alleen wordt er ook rekening gehouden met baas van de zee. Deze krijgt een bonus van 15% bovenop de vloot.

## Gelukskaart (Engelsen)

De Engelsen kunnen hulp inroepen van hun bondgenoot, Boudewijn II, de graaf van Vlaanderen. Hij kan de Vikingen tegenwerken door omgekocht te worden door Engeland en zoiets slechts te doen bij de Vikingen. Voor een opdracht kan je een kaart kopen waarop een voordeel staat voor de Engelsen.
Voorbeeld van een opdracht: trek een schoen af van een bepaald persoon van het andere team ofzo.

## Bouwen op provincie

De Engelsen kunnen dorpen bouwen op hun provincie, zo is het goedkopen om een leger samen te stellen. Per dorp wordt het 5% goedkoper, dit is 5 keer cumulatief, daarna heeft dit geen voordelen meer. In het begin bevindt er in elke provincie 1 dorp en 2 in Wessex. Indien een provincie overvallen wordt, dan wordt er ook een dorp verwoest.

Ze kunnen ook een boerderij bouwen, dit is relatief goedkoop, maar brengt ook niet zoveel op. Per boerderij dat gebouwd wordt in een provincie, krijgt de eigenaar elke 15 min 15 coins. Als een provincie overvallen wordt, dan wordt het aantal boerderijen gehalveerd. Als de Vikingen een volksverhuizing realiseren, kunnen ze ook beginnen met boerderijen maken.

## Volksverhuizing

Een volksverhuizing gebeurd automatisch voor de Vikingen, als ze voor een provincie alle omliggende provincies hebben kunnen overnemen, als een provincie terugveroverd word door de Engelsen en hierdoor grenzen niet meer alleen provincies van de Vikingen aan een provincie van de Vikingen, dan worden de boerderijen gehalveerd en kunnen hier gene extra gebouwd worden tot die ene provincie die eraan grenst terug verovert wordt.

## Hoofdstad geplunderd

Een hoofdstad kan niet overgenomen worden, zolang er nog niet in alle provincies van Engeland een fort van de Vikingen is. Zolang dit nog niet voldaan is kan je alleen nog maar plunderen. Als een hoofdstad geplunderd is, dan verliest het fort al zijn levels (nog altijd de dubbele bonus, omdat het een hoofdstad is) en worden de dorpen verwoest.

## Legers kopen

100 man = 1000 coins

Stormram = 500 coins

Fort upgraden = 800 coins

Gelukskaart (Engelsen) = opdracht tegen het andere team

Dorp (Engelsen) = 800 coins

Boerderij (engelsen) = 100 coins