

WEERWOLF



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je **kies samen met de andere Weerwolven iemand om op te eten**. Je wint als de Weerwolven iedereen uitgeroeid hebben.

WEERWOLF



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je **kies samen met de andere Weerwolven iemand om op te eten**. Je wint als de Weerwolven iedereen uitgeroeid hebben.

WEERWOLF



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je **kies samen met de andere Weerwolven iemand om op te eten**. Je wint als de Weerwolven iedereen uitgeroeid hebben.

WEERWOLF



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je **kies samen met de andere Weerwolven iemand om op te eten**. Je wint als de Weerwolven iedereen uitgeroeid hebben.

SPIEKEND MEISJE



Je mag elke nacht **tijdens de beurt van de Weerwolven stiekem gluren**. Zorg dat ze je niet betrappen, want dan sterf je ter plekke!

PRIESTER



Je mag **één keer tijdens de dag het bekertje wijwater pakken en op een speler leeggoien**. De natgemaakte speler sterft als het een Weerwolf of Heks is.

HELER-HEKS



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je krijgt **de kans één keer in het spel hun slachtoffer te redden met je helende toverdrank**.

NACHTVISSER



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je **mag één keer in het spel iemand met je vishaak doden**.

ORAKEL (ziener)



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je **kies een speler. De spelleider verklaart je de rol van die speler**.

ARTEMIS (jager)



Als je sterft, mag je één speler aanwijzen. Deze speler zal sterven door het laatste schot van je pijl-en-boog.

EROS (cupido)



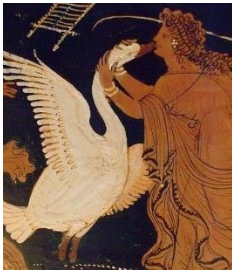
Je wordt de eerste nacht een keer wakker en wijst twee spelers aan die jij met je liefdespijlen beschiet.

TWIJFELAAR



Je weet niet goed aan welke kant je wil staan. Je wordt de tweede nacht een keer wakker. Je duidt een speler aan. Is dit een Weerwolf, dan ben jij vanaf nu ook een Weerwolf. In ieder ander geval ben je een Burger.

ZWANEN-FLUISTERAAR



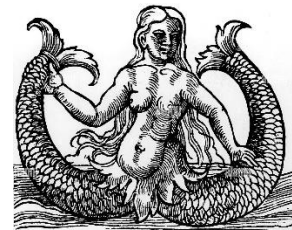
Jij kan zwanen begrijpen. Wanneer de persoon die links of rechts naast jou zit een Weerwolf is, zal de spelleider een watergeluid maken.

VISSENVILLER



Jij mag één keer tijdens de dag het mes pakken en ermee naar een speler wijzen. De aangewezen persoon sterft TENZIJ het een Weerwolf is.

SIRENE



Je mag één keer tijdens de beurt van de Weerwolven 's nachts luidop beginnen zingen. (Je ogen hou je dicht.) Als de Weerwolven nog geen slachtoffer hebben uitgekozen wanneer jij zingt, hebben ze pech en valt er geen slachtoffer.

VISSERSHULPJE



Jij wordt de eerste nacht een keer wakker. Je kiest één speler aan wie jij je eigen rol verklapt.

CASTOR (tweeling)



Je wordt de eerste nacht een keer wakker. Je ontmoet je tweeling Pollux. Jullie kunnen elkaar volledig vertrouwen.

POLLUX (tweeling)



Je wordt de eerste nacht een keer wakker. Je ontmoet je tweeling Castor. Jullie kunnen elkaar volledig vertrouwen.

GIF-HEKS



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je krijgt het slachtoffer van de Weerwolven te zien. Je kan dan **één keer in het spel een speler doden**.

ONZEKER ORAKEL



Je wordt elke nacht een keer wakker. **Je kiest twee spelers. De spelleider verkapt je de rol van één van deze twee, maar zegt niet van wie.**

ROMEIN



Jij hebt een hekel aan de plaatselijke taal. **Je duidt elke nacht een speler aan die de rest van de ronde geen Nederlands meer mag spreken.** Je wint enkel als op het einde alle overlevers (behalve jezelf) geen Nederlands meer spreken.

ZAT ORAKEL (ziener)



Je wordt elke nacht een keer wakker. **Je kiest een speler. De spelleider geeft je een rol die zeker NIET bij deze speler hoort!**

ZATTE HEKS



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je krijgt **de kans één keer in het spel hun slachtoffer te redden met je helende toverdrank OF één keer zelf een speler te doden. Maar omdat je zat bent, is de kans 50% dat je het foute drankje gebruikt!**

ZATTE ARTEMIS



Als je sterft, mag je één speler aanwijzen. Er sterft één van de spelers die naast deze persoon zit, want je kan niet meer zo goed mikken omdat je zat bent.

NIMF



Als jij door Eros (cupido) wordt uitverkoren als deel van het koppel, ben je niet écht verliefd. Je zal zelf niet sterven als je partner sterft.

GRAFROVER



Het dorp doodt elke dag iemand na stemming. **Voor de rol van deze dode bekend gemaakt wordt, mag jij één keer zeggen dat je de grafrover bent en de rol stelen.**

HERDER



Als de Weerwolven jou willen opeten, zal jij de eerste keer overleven. De verteller vertelt dan dat er een schaap gestorven is.

DORPSGEK



Als het dorp op het punt staat jou te doden, ga je niet dood. Je maakt je identiteit bekend en er gaat deze keer niemand dood. Jij moet nu de gekke muts opzetten. Je verliest je stemrecht.

BLAUWEMAAN-WEERWOLF



Jij bent maar één keer om de vier nachten Weerwolf. Je wacht dus tot de vierde nacht om Weerwolf te zijn. Voor de eindpunten: je telt mee als Weerwolf als je op de laatste nacht voor het einde Weerwolf was. Anders tel je mee als brave burger.

ZATTE WEERWOLF



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je kiest samen met de andere Weerwolven iemand om op te eten. Je wint als de Weerwolven iedereen uitgeroeid hebben. Jullie mogen alleen iemand doden als die een directe buur van één van jullie is, want zat kun je niet meer ver wandelen!

ZATTE WEERWOLF



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je kiest samen met de andere Weerwolven iemand om op te eten. Je wint als de Weerwolven iedereen uitgeroeid hebben. Jullie mogen alleen iemand doden als die een directe buur van één van jullie is, want zat kun je niet meer ver wandelen!

ZATTE WEERWOLF



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je kiest samen met de andere Weerwolven iemand om op te eten. Je wint als de Weerwolven iedereen uitgeroeid hebben. Jullie mogen alleen iemand doden als die een directe buur van één van jullie is, want zat kun je niet meer ver wandelen!

ZATTE WEERWOLF



Je wordt elke nacht een keer wakker. Je kiest samen met de andere Weerwolven iemand om op te eten. Je wint als de Weerwolven iedereen uitgeroeid hebben. Jullie mogen alleen iemand doden als die een directe buur van één van jullie is, want zat kun je niet meer ver wandelen!

BURGER



BURGER



BURGER



ZAT SPIEKEND MEISJE



Je mag elke nacht **tijdens de beurt van de Heks stiekem gluren**, want je bent te laat voor de Weerwolven. Zorg dat je niet betrapt wordt, want dan sterf je ter plekke!

GOEIE BUUR



Als het dorp op het punt staat één van je burens te doden, offer jij je eigen leven op in de plaats.

MINNAAR



Je wordt de eerste nacht een keer wakker samen met je geliefde. Als één van jullie dood gaat, gaat de andere ook dood.

Je geliefde heeft eigenlijk ook nog een Bedrogen Partner, maar dat kan jou niets schelen.

BEDROGEN PARTNER



Je wordt de eerste nacht een keer wakker samen met je partner. Als je partner dood gaat, ga jij ook dood uit liefdesverdriet. Maar je partner is een Bedriegende Partner en heeft stiekem een Minnaar! Als je Bedriegende Partner dood gaat uit liefdesverdriet voor de Minnaar, blijf jij leven, want dan heb je de leugens door!

BEDRIEGENDE PARTNER



Jij hebt twee partners. Je wordt de eerste nacht een keer wakker samen met je Minnaar, je echte geliefde. Daarna word je een keer wakker samen met je Bedrogen Partner.

-Als jouw Bedrogen Partner dood gaat, kan dat jou niets schelen.

-Als de Minnaar eerst dood gaat, ga jij dood uit liefdesverdriet, maar je Bedrogen Partner blijft leven, want die heeft de leugens dan door!

-Als jij eerst dood gaat, gaan de Minnaar én de Bedrogen Partner dood uit liefdesverdriet.

RODE WEERWOLF



Je wordt de eerste nacht wakker om je Rode team te leren kennen. Alle even nachten word je een keer wakker en mag je samen met de andere Rode Weerwolven iemand opeten. Je wint als op het einde alleen Rode Weerwolven overleven. De eerste Rode Weerwolf die dood gaat, mag een speler kiezen die ook dood gaat.

BLAUWE WEERWOLF



Je wordt **alle oneven nachten** een keer wakker. Je **kiest samen met de andere Blauwe Weerwolven** iemand om op te eten. Je **wint als op het einde alleen Blauwe Weerwolven** overleven.

De eerste Blauwe Weerwolf die op het punt staat dood te gaan, overleeft één keer.

RODE WEERWOLF



Je wordt de eerste nacht wakker om je Rode team te leren kennen. **Alle even nachten** word je een keer wakker en mag je **samen met de andere Rode Weerwolven** iemand opeten. Je **wint als op het einde alleen Rode Weerwolven** overleven. De eerste Rode Weerwolf die dood gaat, mag een speler kiezen die ook dood gaat.

BLAUWE WEERWOLF



Je wordt **alle oneven nachten** een keer wakker. Je **kiest samen met de andere Blauwe Weerwolven** iemand om op te eten. Je **wint als op het einde alleen Blauwe Weerwolven** overleven. De eerste Blauwe Weerwolf die op het punt staat dood te gaan, overleeft één keer.

STOTTERENDE RAADSHEER



Je wordt de eerste nacht een keer wakker. Je **spreekt een stiekem gebaar af met de spelleider**. Je mag **dit gebaar stiekem** doen naar de spelleider vlak nadat het dorp iemand heeft gedood. Dan start de spelleider meteen een tweede stemmingsronde.

BARD



Jij wordt elke nacht een keer wakker. Je **wijst elke nacht twee spelers aan die jij betovert met je muziek**. Wanneer één van je betoverde spelers dood is gegaan, moet je opnieuw beginnen bij nul. Jij **wint wanneer alle spelers (behalve jezelf) betoverd zijn**.

BURGER



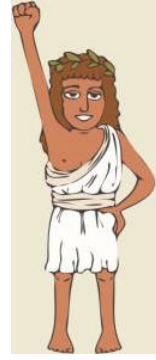
BURGER



BURGER



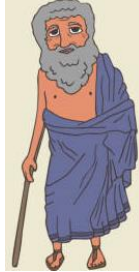
BURGER



BURGER



BURGER



BURGER



BURGER



Sshhtt, niet verklappen,
maar er zijn **GÉÉN**
Weerwolven!

Je bent doodgegaan aan de
ziekte van de Stille Dood.

JIJ mag nu stiekem mee
kiezen wie er deze keer
doodgaat. De ronde **stopt**
pas als de levende spelers
zélf doorhebben dat er
geen Weerwolven zijn, en
dan samen op de
spelleider/doden stemmen.