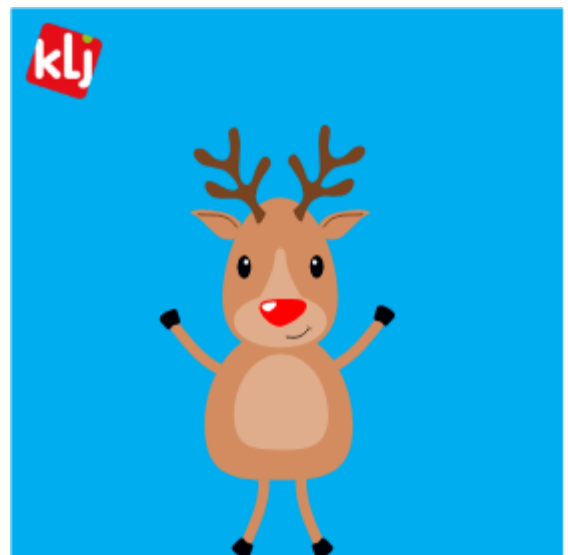




Bijlage: 10 feestjes in 3 uurtjes

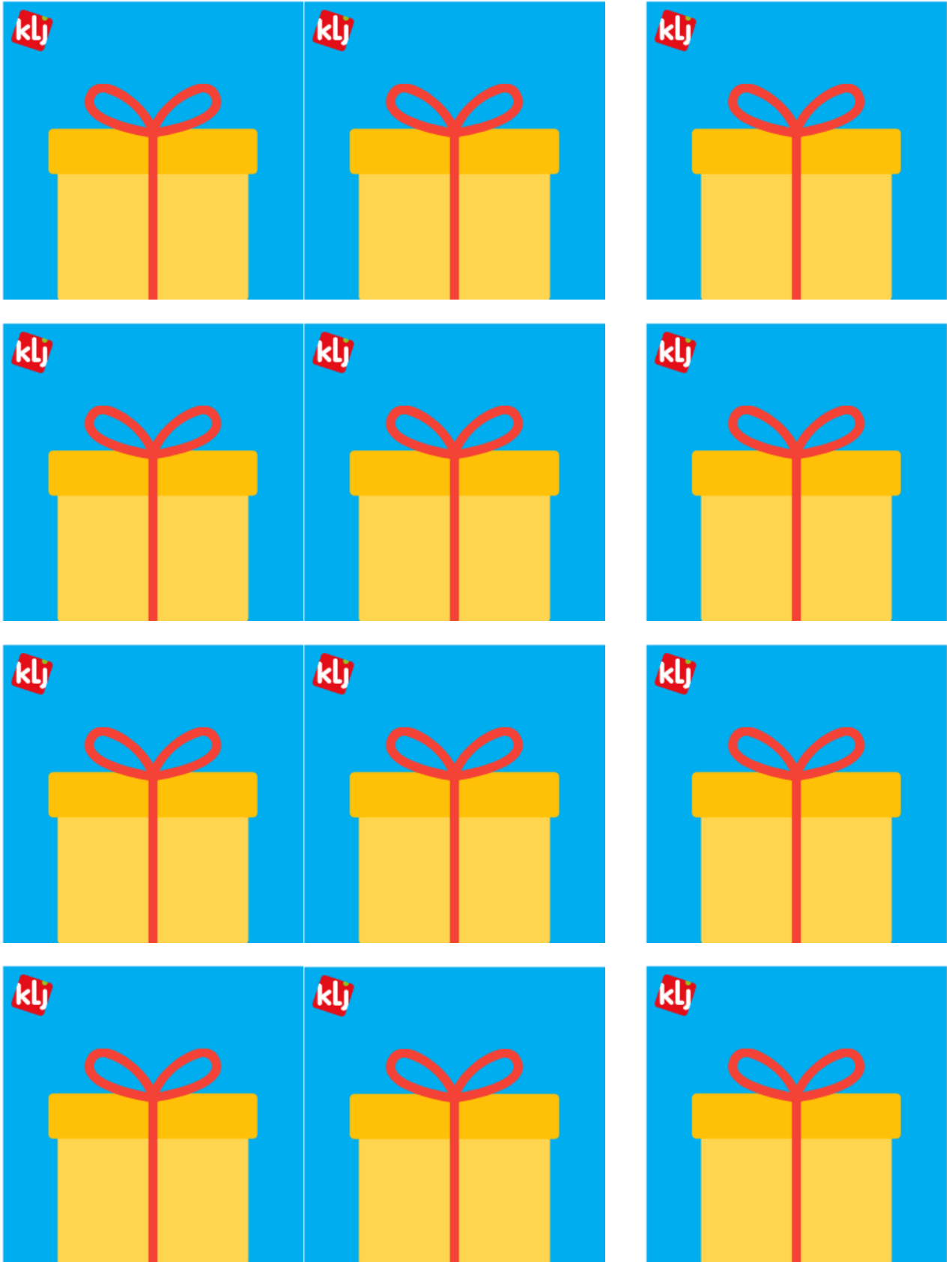












Rollen : uitleg

Bad santa	Steelt elke ronde 2 cadeautjes van 1 speler of 2 verschillende van 2 spelers. (Kan ook van zichzelf: tactiek)
Onschuldig kind	Geen speciale rol. Elk kind heeft 2 cadeautjes.
Yeti	Kiest elke nacht een speler die hij beschermt tegen de Bad Santa. (Niet zichzelf)
Slaapwandelaar	Tijdens het ontwaken van de Bad Santa, mag de slaapwandelaar meepiepen.
Olaf	Wanneer het karakter 'Olaf' al zijn pakjes kwijt is, mag hij nog wel meespelen, maar niet meer meestemmen.
Jack Frost	Mag twee keer in het spel kiezen om een cadeau van een speler naar keuze weg te nemen om vervolgens aan een andere speler te geven. (Niet zichzelf)
Nachtelf	Mag elke nacht een rol van een andere speler bekijken.
Eskimotweeling	Deze twee rollen zijn met elkaar verbonden. Wanneer 1 van de 2 zijn cadeautjes verliest, verliest de andere ook al zijn cadeautjes.
Sneeuwbalvechter	Wanneer hij al zijn cadeautjes verliest, mag hij er zelf nog eentje wegnemen bij een andere speler.
Kerstman	Wanneer hij na de eerste ronde al zijn pakjes verliest, wint hij het spel. (Stemmen of gestolen pakjes).
Rudolf	Rudolf start het spel met 4 cadeautjes in de plaats van 2. Daarna heeft hij geen speciale rol.